

## Zadání domácí práce

### Modifikace projektu *clock-display* z 5. týdne cvičení

- proveďte nezbytné úpravy ve třídě *ClockDisplay* potřebné pro to, aby hodiny ukazovaly i sekundy, např:

23:45:18

- předpokládáme, že třída *ClockDisplay* obdrží časový impulz každou sekundu (prostřednictvím metody `timeTick()`) a provede aktualizaci displeje
- doplňte deklaraci instančních proměnných a modifikujte potřebné metody včetně dokumentačních komentářů
- předem zvažte, jakým způsobem provedete otestování správnosti modifikovaných metod

Testovací příklady pro testování metody `timeTick()`:

1. uplyne 1 sekunda a mění se jen sekundy

př: IN: 16:17:20 (tj. počet sekund < 59)  
OUT: 16:17:21 ⇒ nutno inkrementovat jen sekundy

2. uplyne poslední sekunda v minutě, která není poslední v hodině

př: IN: 16:17:59 (tj. počet sekund = 59 a počet minut < 59)  
OUT: 16:18:00 ⇒ nutno sekundy nastavit na 00 a inkrementovat minuty

3. uplyne poslední sekunda v minutě a ta je poslední v hodině

př: IN: 16:59:59 (tj. počet sekund = 59 a počet minut = 59)  
OUT: 17:00:00 ⇒ nutno sekundy i minuty na 00 a inkrementovat hodiny

*Poznámka:*

Pro testování a ladění využijte např. i debugger.

---