

# Pravidla Basketbalu

Platná od 1.10.2006

Z anglického originálu Official Basketball Rules, schváleného 31.3.2006 v Hong Kongu

Copyright FIBA

Překlad : Dr.Zdeněk Procházka

Překlad nových článků a úprava : Ing.Miloš Pražák

Lektor : Ing. Ivo Dolínek

Copyright ČBF s.r.o.Praha

Zátopkova 100

16017 Praha 6

## **OBSAH**

**Strana:**

**Pravidlo jedna. UTKÁNÍ**

**Čl. 1. Definice**

**Pravidlo dvě. HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ**

**Čl. 2. Hřiště**

**3. Vybavení**

**Pravidlo tři DRUŽSTVA**

**Čl.4. Družstva**

**5. Hráči: zranění**

**6. Kapitán: povinnosti a práva**

**7. Trenéři: povinnosti a práva**

**Pravidlo čtyři. PŘEDPISY HRÝ**

**Čl.8. Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení utkání**

**9. Začátek a konec období nebo utkání**

**10. Stav míče**

**11. Postavení hráče a rozhodčího**

**12. Rozskok a alternativní držení**

**13. Jak se hraje míčem**

**14. Kontrola míče**

**15. Hráč při hodů na koš**

**16. Koš - kdy je dosaženo a jeho hodnota**

**17. Vhazování**

**18. Započitatelný oddechový čas**

**19. Střídání**

**20. Zrušení utkání**

**21. Nedohrání utkání**

## **Pravidlo pět PŘESTUPKY**

### **Čl.22. Přestupky**

- 23. Hráč v zámezí, míč v zámezí**
- 24. Dribling**
- 25. Kroky**
- 26. Tři vteřiny**
- 27. Těsně bráněný hráč**
- 28. Osm vteřin**
- 29. Dvacet čtyři vteřin**
- 30. Zahrání míče do zadní části hřiště**
- 31. Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče**

## **Pravidlo šest CHYBY**

### **Čl.32. Chyby**

- 33. Dotyk: obecné principy**
- 34. Osobní chyba**
- 35. Oboustranná chyba**
- 36. Nesportovní chyba**
- 37. Diskvalifikující chyba**
- 38. Technická chyba**
- 39. Šarvátky**

## **Pravidlo sedm. OBECNÁ USTANOVENÍ**

- 40. Pět chyb hráče**
- 41. Chyby družstva - trest**
- 42. Zvláštní situace**
- 43. Trestné hody**
- 44. Opravitelné omyly**

## **Pravidlo osm. ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ A JEJICH POVINNOSTI**

### **Čl. 45. Rozhodčí, rozhodčí u stolku a komisař**

- 46. První rozhodčí: povinnosti a práva**
- 47. Rozhodčí: povinnosti a práva**
- 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: povinnosti**
- 49 Časoměřič: povinnosti**
- 50. Měřič 24 vteřin: povinnosti**

## **A. ZNAMENÍ ROZHODČÍCH**

## **B. ZÁPIS**

## **C. PROTEST**

## **D. KLASIFIKACE DRUŽSTEV**

## **E. TELEVIZNÍ ODDECHOVÉ ČASY**

V těchto pravidlech jsou všechny citace o trenérech, hráčích, rozhodčích atd. mužského rodu. Vše je také samozřejmě aplikováno na ženy. Budiž tomu rozuměno tak, že je tomu tak pouze z praktických důvodů.

## **PRAVIDLO JEDNA**

## **UTKÁNÍ**

### Čl.1. Definice.

#### 1.1. Basketbalové utkání

Basketbal hrají dvě družstva o pěti hráčích. Cílem každého družstva je hodit míč do soupeřova koše a zabránit soupeři, aby získal míč pod kontrolu nebo dosáhl koše.

Basketbal je řízen rozhodčími, rozhodčími u stolku a komisařem.

#### 1.2. Koš: vlastní a soupeřův

Koš, na který družstvo útočí, je koš soupeře a koš, který družstvo brání, je koš vlastní.

#### 1.3. Vítěz utkání

Vítězem utkání je to družstvo, které docílilo větší počet bodů na konci hrací doby .

## **PRAVIDLO DVĚ**

## **HŘIŠTĚ A VYBAVENÍ**

### Čl. 2 Hřiště, rozměry.

#### 2.1. Hřiště

Hřiště má obdélníkový tvar, rovný, tvrdý povrch a nesmí na něm být žádné překážky (Obr 1).

Rozměry jsou 28 m na délku a 15 m na šířku, měřeno od vnitřního okraje hraničních čar.

Národní federace mají právo schválit stávající hřiště s rozměry minimálně 26 m na délku a 14 m na šířku.

#### 2.2. Čáry .

Všechny čáry musí být nakresleny stejnou barvou (přednostně bílou ), šířky 5 cm a jasně viditelné.

##### 2.2.1. Koncové a postranní čáry.

Hrací plocha je plocha omezená oběma koncovými čarami (na krátkých stranách ) a postranními čarami ( na dlouhých stranách). Tyto čáry nejsou částí hrací plochy. Hrací plocha je nejméně 2 m vzdálena od jakékoli překážky včetně sedadel lavičky družstva.

##### 2.2.2. Středová čára.

Středová čára je rovnoběžná s koncovými čarami, prochází body vyznačenými uprostřed postranních čar a přesahuje tyto čáry o 15 cm na každou stranu.

Středový kruh je vyznačen ve středu hřiště a má poloměr 1,8 m měřen k vnějšímu okraji kružnice. Je-li vnitřek kruhu vybarven, musí být stejné barvy jako vymezená území

##### 2.2.3. Čáry trestného hodu, vymezená území a území trestného hodu.

Čára trestného hodu je rovnoběžná s koncovou čarou. Její vzdálenější okraj je 5,8 m od vnitřního okraje koncové čáry a je dlouhá 3,6 m. Její střed leží na pomyslné spojnici středů obou koncových čar.

Vymezená území jsou plochy hřiště omezené koncovými čarami, čarami trestného hodu a čarami vycházejícími z koncových čar, vnější hrany jsou 3 m vzdálené od středu koncových čar a končí na vnější hraně čáry trestného hodu. Tyto čáry s výjimkou koncových jsou částmi vymezeného území.

Vnitřní části mohou být vybarveny, ale musí být stejné barvy jako středový kruh.

Území trestného hodu jsou vymezená území rozšířená do hřiště o půlkruhy poloměru 1,8 m, jejichž středy jsou ve středu čar trestných hodů. Prostory podél území trestného hodu, které používají hráči během trestných hodů, jsou vyznačeny v Obr.2.

##### 2.2.4. Tříbodové území (Obr.1 a 3)

Tříbodové území družstva je celá plocha hřiště s výjimkou plochy poblíž soupeřova koše, která je omezena a zahrnuje:

- Dvě rovnoběžné úsečky vycházející z koncové čáry 6,25 m od bodu na podlaze, který leží na kolmici ze středu soupeřova kruhu koše. Vzdálenost tohoto bodu od vnitřního okraje koncové čáry je 1,575 m.

- Půlkruh poloměru 6,25 m k vnějšímu okraji, který má střed ve stejném bodě, výše definovaném, a který se dotýká rovnoběžných čar.

#### 2.4.6. Území lavičky družstva (Obr.1)

Území lavičky družstva je označeno vně hřiště na stejné straně jako stolek zapisovatele a lavičky družstva takto:

Každé území je omezeno čarou nejméně 2 m dlouhou, která je prodloužením koncové čáry a jinou čarou nejméně 2 m dlouhou, která je vyznačena 5 m od středové čáry a kolmá k postranní čáře.

Musí zde být 14 sedadel pro trenéry, **asistenty trenérů**, náhradníky a osoby doprovázející. Jakékoli jiná osoba musí být nejméně 2 m za lavičkou.

Poznámka: Rozhodčí u stolku musí mít přehled po hřišti. Proto musí být stůl umístěn na podiu. Hlasatel a statistik mohou sedět po stranách nebo za stolkem.

### Čl. 3 Vybavení

Podrobnější popis basketbalového vybavení je uveden v Příloze těchto pravidel.

Je požadováno následující vybavení:

- Konstrukce košů sestávající z:
  - \* desky
  - \* koše s obroučkami ( pružnými) a sítěmi
  - \* dolní konstrukce včetně pokrytí.
- Míče
- Hodiny hry
- Ukazatelé stavu
- Zařízení 24 vteřin
- Stopky nebo vhodné (viditelné) zařízení pro měření oddechových časů
- Dva oddělené, různé a hlasité zvukové signály
- Zápis
- Tabulky chyb hráčů
- Ukazatele chyb družstva
- Indikátor alternativního držení
- Hrací plocha
- Hřiště
- Osvětlení.

## PRAVIDLO TŘI

## DRUŽSTVA

### Čl. 4. Družstva

#### 4.1. Definice:

4.1.1. Možnost hrát je mít povolení ke hře za družstvo jak je stanoveno v předpisech organizačního orgánu soutěže. Toto také zahrnuje věkový limit.

4.1.2. Člen družstva je oprávněn hrát, když je zapsán do zápisu před začátkem utkání a není diskvalifikován a nedopustil se pěti chyb.

4.1.3. Během hry je člen družstva:

- Hráč, který je oprávněn hrát a je na hřišti.
- Náhradník, který není na hřišti, ale je oprávněn hrát
- Vyloučený hráč, který se dopustil pěti chyb a není oprávněn hrát.

4.1.4. Během přestávky v utkání všichni členové družstva, kteří jsou oprávněni hrát, jsou považováni za hráče.

#### 4.2. Pravidlo:

##### 4.2.1. Každé družstvo se skládá :

- Z ne více než 12 členů družstva, oprávněných hrát.
- Z trenéra a přeje-li si to družstvo, z asistenta trenéra.
- Z nejvíce pěti osob doprovázejících se speciální odpovědností. např. manažer, lékař, fyzioterapeut, statistik, tlumočník atd.

##### 4.2.2. Pět hráčů každého družstva je na hřišti během hrací doby a může být střídáno.

##### 4.2.3. Náhradník se stane hráčem. a hráč náhradníkem, když:

- Rozhodčí dovolí náhradníkovi vstoupit do hřiště.
- Během oddechového času nebo přestávky žádá náhradník o střídání zapisovatele.

#### 4.3. **Dresy**

##### 4.3.1. Dres hráčů se skládá z:

- Triček jednotné dominantní barvy, stejné vpředu a vzadu.

Všichni hráči(hráči i hráčky) musí založit trička dovnitř trenýrek během hry. Dresy vcelku jsou povoleny.

- Triček s krátkými rukávy jakéhokoli střihu, která mohou být pod dresy, ale musí být stejné dominantní barvy jako trička. Lékař musí k tomu dát písemné povolení.
- Trenýrek jednotné dominantní barvy, stejné vpředu i vzadu, které nemusí být stejné barvy jako trička.
- Podvleků, které vyčnívají zpod trenýrek a které mohou být nošeny za předpokladu jednotné a stejné barvy jako trenýrky.

##### 4.3.2. Každý hráč je číslován na přední a zadní straně triček jasnými čísly stejné barvy kontrastující s barvou triček.

Číslo musí být jasně viditelná a

- Na zádech musí být nejméně 20 cm vysoká.
- Na přední straně musí být nejméně 10 cm vysoká.
- Musí být nejméně 2 cm široká.
- Družstva musí užívat čísel od 4 do 15. Národní federace mohou schválit pro své soutěže jiná maximálně dvojčíselná čísla.
- Hráči jednoho družstva nemohou mít stejná čísla.
- Reklamy nebo logo musí být nejméně 5 cm od čísel.

##### 4.3.3. Družstva musí mít minimálně dvě sady triček a:

- Družstvo, uvedené první v zápise (domácí družstvo), musí mít světlá trička (přednostně bílá).
- Družstvo, uvedené druhé v zápise (hosté), musí mít tmavě zbarvená trička.
- Jestliže však souhlasí obě družstva, mohou si vyměnit barvy triček.

#### 4.4. **Ostatní výbava**

##### 4.4.1. Všechna výbava užitá hráči musí odpovídat basketbalu. Jakákoli výbava, která je určena ke zvýšení hráčovy výšky, nebo dává jakkoli nesportovní výhodu, není dovolena.

##### 4.4.2. Hráč nesmí nosit výbavu, která může způsobit zranění ostatním hráčům.

##### 4.2.5. První rozhodčí nepovolí kterémukoli hráči nosit vybavení, které je nebezpečné ostatním hráčům.

##### \* Není povoleno následující:

- Ochranná zařízení, kryty nebo vyztužovací podpěry prstů, ruky, zápěstí, lokte nebo předloktí zhotovené z kůže, umělé hmoty, pružné (měkké) umělé hmoty, kovu nebo jiné tvrdé substance, dokonce i když jsou pokryty měkkým polštářem.

- Výstroj, která by mohla říznout, nebo odřít (nehty musí být krátce ostříhány).
- Ozdoby hlavy, pokrývky hlavy a šperky.

\* Povoleno je následující:

- Ochranná výbava ramen, horní části paže, stehy nebo dolní části nohy, je-li materiál pokryt tak, že to není nebezpečné ostatním hráčům.
- Nákolenky, jsou-li náležitě kryty.
- Chránič zlomeného nosu, přestože je vyroben z tvrdého materiálu.
- Brýle, nejsou-li nebezpečné pro ostatní hráče.
- Čelenky, maximálně 5 cm široké, vyrobené z neodírající jednobarevné látky, pružné umělé hmoty nebo gumy.

4.4.3. Jakákoli jiná výbava nevyjmenovaná zde tímto článkem musí být nejdříve schválena Světovou technickou komisí FIBA.

### Čl. 5. Zranění hráče

5.1. Rozhodčí mohou zastavit hru při zranění hráčů.

5.2. Jestliže je hráč zraněn a míč je živý, počkají rozhodčí se zapískáním, dokud akce není ukončena, tj. dokud družstvo, které má míč pod kontrolou, nehodí na koš, neztratí kontrolu nad míčem, nevezme míč ze hry nebo dokud se míč nestane mrtvým.

V zájmu ochrany zraněného hráče však mohou rozhodčí hru přerušit hru okamžitě.

5.3. Jestliže zraněný hráč nemůže ihned pokračovat ve hře (přibližně 15 vteřin) nebo dostane-li ošetření, musí být vystřídán nebo družstvo musí pokračovat s méně než 5 hráči.

5.4. Trenéři, asistenti, náhradníci a osoby doprovázející mohou vstoupit do hřiště s povolením rozhodčího, aby ošetřili zraněného hráče předtím, než bude vystřídán.

5.5. Lékař může vstoupit do hřiště bez povolení rozhodčího, když podle jeho mínění zraněný hráč potřebuje okamžité lékařské ošetření.

5.6. Během hry rozhodčí nařídí hráči, který krvácí nebo má otevřenou ránu, opustit hřiště a musí být vystřídán. Tento hráč se může vrátit na hřiště pouze poté, co bylo krvácení zastaveno, prostor ošetřen a otevřená rána úplně a spolehlivě zakryta.

Jestliže zraněný hráč nebo krvácející hráč se vzpamatuje během oddechového času kteréhokoli družstva ~~ve stejném úseku hry~~ **dříve než zazní signál pro střídání**, může zůstat ve hře.

~~5.7. Má-li zraněný hráč provádět trestné hody, musí je provést jeho náhradník. Náhradník za zraněného hráče nemůže být vystřídán dokud nehrál v následujícím čase.~~

5.7. **5.7** Hráči, kteří byli trenérem označeni k zahájení hry, mohou být nahrazeni v případě zranění. V tomto případě je soupeř také oprávněn k vystřídání stejného počtu hráčů.

### Čl. 6. Kapitán: Povinnosti a práva

6.1. Kapitán je hráč, který je představitelem družstva na hřišti.

Může komunikovat s rozhodčími během hry a žádat informaci. Toto musí být provedeno zdvořilou formou a pouze tehdy, když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

6.2. Kapitán může jednat jako trenér.

6.3. Kapitán musí ihned po skončení utkání informovat prvního rozhodčího v případě, že jeho družstvo protestuje proti

výsledku utkání tím, že podepíše zápis v příslušné části, označené "Podpis kapitána v případě protestu".

### Čl. 7. Trenéři: povinnosti a práva

7.1. Nejméně 20 minut před plánovaným začátkem utkání předají trenéři nebo jejich zástupci zapisovateli seznam jmen a čísel členů družstva, kteří mohou hrát, a současně jméno kapitána, trenéra a asistenta trenéra. Náhradníci, kteří

se dostaví k utkání pozdě, mohou hrát za předpokladu, že je trenér zapsal do zápisu.

7.2. Nejméně 10 minut před začátkem utkání ověří trenéři jména a čísla svých členů družstva a podepíší zápis, zároveň

označí pět hráčů, kteří zahájí utkání. Trenér družstva A dává tuto informaci jako první.

7.3. Trenéři a asistenti (stejně jako náhradníci a osoby doprovázející) jsou jedinými osobami, kterým je dovoleno setrvávat uvnitř prostoru jejich lavičky družstva, pokud není stanoveno jinak pravidly.

7.4. Trenér a jeho asistent mohou jít ke stolku během hry k získání statistických informací a to pouze když je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

7.5. Pouze trenér může stát během hry. Může oslovovat hráče během hry za předpokladu, že zůstává uvnitř prostoru lavičky.

7.6. Je-li přítomen asistent trenéra, musí být jeho jméno uvedeno v zápise před začátkem utkání (podpis není nutný).

Přejímá všechny povinnosti a práva trenéra, jestliže ten není schopen z jakýchkoli důvodů pokračovat ve své funkci.

7.7. Když kapitán opouští hřiště, trenér musí oznámit rozhodčímu číslo hráče, který bude kapitánem na hřišti.

7.8. Kapitán družstva může jednat jako trenér, jestliže trenér není přítomen nebo nemůže pokračovat a není-li přítomen asistent trenéra zapsaný v zápise. Musí-li kapitán opustit hřiště z jakéhokoli důvodu, může zůstat ve funkci trenéra. Musí-li však opustit hřiště pro diskvalifikující chybu nebo nemůže-li působit jako trenér pro zranění, jeho náhradník ve funkci kapitána jej zastoupí i ve funkci trenéra.

7.9. Trenér určí hráče k provedení trestného hodu **svého družstva** ve všech případech, kdy házející není určen pravidly.

## **PRAVIDLO ČTYŘI PŘEDPISY HRY**

### Čl. 8. Hrací doba, nerozhodný výsledek a prodloužení

8.1. Utkání se skládá ze 4 období po 10 minutách.

8.2. Přestávky trvají 2 minuty mezi prvním a druhým, třetím a čtvrtým obdobím a před každým prodloužením.

8.3. Přestávka mezi poločasy utkání je 15 minut.

8.4. Přestávka v utkání je také 20 minut před plánovaným začátkem utkání.

8.5. Přestávka začíná:

- 20 minut před plánovaným začátkem utkání.
- Když zazní signál konce období.

8.6. Přestávka končí:

- Na začátku prvního období, když se míče dovoleně dotkne skákající hráč při rozskoku.
- Na začátku všech ostatních období když se míče dotkne hráč na hřišti po vhažování.

8.7. Je-li stav utkání na konci hrací doby čtvrtého období nerozhodný, utkání bude pokračovat tolika prodlouženími po 5 minutách, kolik je potřebné k rozhodnutí utkání.

8.8. Dojde-li k chybě těsně před nebo když zazní signál konce hrací doby, eventuální trestný hod bude proveden po konci hrací doby.

8.9. Je-li potřebné prodloužení jako výsledek těchto trestných hodů, pak všechny chyby, ke kterým došlo po konci hrací

doby, budou považovány za chyby v přestávce a trestné hody za tyto chyby budou provedeny před začátkem prodloužení.

### Čl. 9. Začátek a konec období nebo utkání

9.1. První období začíná když je míč dovoleně udeřen skákajícím hráčem na rozskoku.

- 9.2. Všechna ostatní období začínají, když se dovoleně míče dotkne hráč na hřišti po vhazování
- 9.3. Utkání nemůže začít, jestliže jedno z družstev nemá na hřišti 5 hráčů připravených ke hře
- 9.4. Ve všech utkáních první družstvo jmenované v programu (domácí) bude mít lavičku a vlastní koš po levé straně stolku, čelem do hřiště. Když se družstva dohodnou, mohou si lavičky a koše vyměnit.
- 9.5. Před prvním a třetím obdobím mají družstva právo se rozcvičovat na té polovině hřiště, kde je umístěn soupeřův koš
- 9.6.. Družstva si vymění koše před třetím obdobím.
- 9.7. Ve všech prodlouženích pokračují družstva ve hře na stejný koš jako ve čtvrtém období.
- 9.8. Období, prodloužení nebo utkání končí, když zazní signál konce hrací doby.

#### Čl. 10. Stav míče

10.1. Míč může být buď živý nebo mrtvý.

10.2. Míč se stane živým když:

- Během rozskoku je míč dovoleně udeřen skákajícím.
- Během trestného hodu je míč hráči k dispozici.
- Při vhazování je míč k dispozici vhazujícímu hráči.

10.3. Míč se stane mrtvým když:

- Je dosaženo koše ze hry nebo je proveden trestný hod.
- Zazní signál rozhodčích, zatímco je míč živý.
- Je zřejmé, že míč nepadne do koše při trestném hodu, po kterém následuje:
  - \* Další trestný hod.
  - \* Další trest (trestné hody nebo vhazování ).
- Zazní signál končící období nebo prodloužení.
- Zazní signál měřiče 24 vteřin, zatímco je míč pod kontrolou družstva.
- Míč je již v letu na koš po hodu z pole a dotkl se ho hráč kteréhokoli družstva poté co:
  - \* Rozhodčí zapískal.
  - \* Skončila hrací doba každého období nebo prodloužení
  - \* Zazněl signál 24 vteřin

10.4. Míč se nestává mrtvým a body, jsou-li dosaženy, platí když:

- Míč je v letu na koš při hodu na koš z pole a
  - \* rozhodčí zapíská
  - \* zazní signál 24 vteřin.
  - \* zazní signál konce období.
- Míč je v letu na koš z trestného hodu a rozhodčí zapíská jakékoli porušení pravidel jiné než přestupek házejícího hráče
- Když se soupeř dopustí chyby, zatímco míč je pod kontrolou hráče, který hází na koš a dokončí pokus hodu plynulým pohybem, který začal dříve, než se soupeř dopustil chyby.

Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá, když po zapískání rozhodčího **je učiněn zcela nový pokus o hod.**

~~— Zazní signál konce období.~~

~~— Zazní signál 24 vteřin.~~

~~— Je učiněn zcela nový pokus o hod.~~

**Toto ustanovení neplatí a koš se nepočítá jestliže během spojitého pohybu hráče provádějící pokus o hod na koš**



**zazní signál konce období nebo zazní signál 24 vteřin.**

#### Čl. 11 Postavení hráče a rozhodčího

11.1. Postavení hráče určuje místo, kde se hráč dotýká podlahy. Je-li hráč při výskoku ve vzduchu, určuje jeho postavení místo, kde se naposled dotýkal podlahy vzhledem k hraničním čarám, středové čáře, čáře tří bodů, čáře trestného hodu a čarám vymezujícím území trestného hodu.

11.2. Postavení rozhodčího je určeno stejným způsobem jako postavení hráče. Dotkne-li se míč rozhodčího, posuzuje se, jako by se dotkl podlahy v místě postavení rozhodčího.

#### Čl. 12. Rozskok a alternativní držení

##### 12.1. Definice:

12.1.1. Rozskok je metoda, jak se stane míč živým, když rozhodčí vhodí míč ve středovém kruhu mezi dva protihráče na začátku prvního období.

12.1.2. Držený míč nastává, když jeden nebo více hráčů obou družstev má jednu nebo obě ruce pevně na míči tak, že žádný z nich nemůže míč získat bez nežádoucí hrubosti.

##### 12.2. Postup:

12.2.1. Během rozskoku oba skákající hráči se postaví oběma nohama dovnitř té poloviny kruhu, která je blíže jejich vlastnímu koši s jednou nohou blízko středové čáry.

12.2.2. Spoluhráči se nesmí postavit vedle sebe na obvod kruhu, požádá-li soupeř o místo mezi nimi

12.2.3. Rozhodčí potom vyhodí míč vzhůru (vertikálně) mezi skákající a to výše, než mohou oba skákající při výskoku dosáhnout.

12.2.4. Míč musí být dovoleně udeřen jedním nebo oběma skákajícími hráči poté co míč dosáhl nejvyššího bodu.

12.2.5. Žádný ze skákajících nemůže opustit své místo dokud není míč dovoleně udeřen.

12.2.6. Žádný ze skákajících nemůže míč chytit nebo se ho dotknout více než dvakrát dokud se nedotkne jednoho z neskákajících hráčů, podlahy, koše nebo desky.

12.2.7. Ostatní hráči, dokud nebyl míč udeřen, nesmějí mít jakoukoli část těla na nebo nad kruhem (válcem).

12.2.8. Jestliže není míč udeřen jedním ze skákajících nebo se dotkne podlahy aniž jej předtím udeřil aspoň jeden z obou skákajících hráčů, rozskok se opakuje..

Porušení podmínek v Čl.12.2.1, 12.2.4, 12.2.5, 12.2.6 a 12.2.7. je přestupek.

##### 12.3. Situace rozskoku

Tato situace nastane když:

- dojde k drženému míči
- míč padne do zámezí a:
  - \*dotknou se ho současně dva protihráči,
  - \*rozhodčí jsou na pochybách, kdo se poslední dotkl míče nebo
  - \*se rozhodčí neshodnou
- dojde k přestupku obou družstev během neúspěšného posledního nebo jediného trestného hodu
- živý míč uvízne na koši (s výjimkou mezi trestnými hody)
- míč se stane mrtvým, když žádné družstvo nemá míč pod kontrolou nebo není k míči oprávněno
- ve zvláštních situacích: když po zrušení stejných trestů nezbyvají k provedení žádné tresty ani žádné družstvo nemá míč pod kontrolou ani není oprávněno k míči před první chybou nebo přestupkem.
- na začátku všech období vyjma prvního.

##### 12.4. Alternativní držení

12.4.1. Alternativního držení je metoda, jak se míč stane živým vhazováním místo rozskoku.

12.4.2. Ve všech situacích rozskoku se družstva střídají v držení míče k vhazování ze zámezí z místa nejbližšího, kde k situaci rozskoku došlo.

12.4.3. Družstvo, které nezískalo kontrolu míče po zahajovacím rozskoku na začátku utkání, zahájí alternativní proces

držení.

12.4.4. Družstvo, které je oprávněno k příštím alternativním držení na konci každého období, zahájí následující období

vhazováním na prodloužené středové čáře proti stolku.

12.4.5. Proces alternativního držení **začíná**, když rozhodčí dá k dispozici míč hráči ke vhazování a **končí**, když se vhozený míč dotkne hráče na hřišti nebo když se vhazující družstvo dopustí přestupku nebo živý míč uvízne na koši během vhazování.

12.4.6. Družstvo dostane míč ke vhazování při alternativním procesu podle šipky alternativního procesu, která ukazuje k soupeřově koši. Směr šipky se mění okamžitě po skončení procesu alternativního držení.

**12.4.7. Přestupek** družstva během vhazování při alternativním držení způsobí, že družstvo ztratí alternativní vhazování.

Šipka bude změněna na znamení toho, že soupeř chybujícího družstva bude oprávněn k alternativnímu vhazování v příští situaci rozskoku. Hra bude zahájena přiznáním míče soupeři ke vhazování jako po normálním přestupku (tj. ne alternativním držení ke vhazování).

**12.4.8. Chyba** kteréhokoli družstva

- před začátkem období s výjimkou prvního, nebo
- během alternativního držení ke vhazování,
- nemá za následek ztrátu alternativního vhazování.

Nastane-li taková chyba během vhazování na začátku období poté co je míč k dispozici vhazujícímu, ale před tím, než se míče dotkl hráče na hřišti, pak je to jako by se to stalo během hrací doby a je příslušně potrestána.

## Čl. 13. Jak se hraje míčem

### 13.1. Definice

Během hry se hraje míčem pouze rukou (rukama) a může být přihrán, hozen, tečován, kutálen nebo driblován v libovolném směru s omezeními uvedenými v těchto pravidlech.

### 13.2. Pravidlo

13.2.1. Běžet s míčem, **úmyslně jej kopat** nebo blokovat kteroukoli částí nohy nebo jej udeřit pěstí je **přestupek**. Ale **náhodný** dotek míče kteroukoli částí nohy není **přestupkem**.

13.2.2. Prostrčit ruku košem zespodu a dotknout se míče při přihrávce nebo doskakování je **přestupek**

**Porušení článku 13.2 je přestupek**

## Čl. 14. Kontrola míče

14.1. Kontrola míče družstvem **začíná**, má-li hráč tohoto družstva živý míč pod kontrolou tím, že jej drží nebo s ním dribluje nebo má živý míč k dispozici.

14.2. Kontrola míče družstvem **trvá**, když:

- Hráč tohoto družstva má živý míč pod kontrolou.
- Hráči tohoto družstva si míč přihrávají.

14.3. Kontrola **končí**, když :

- Soupeř získá kontrolu míče.
- Míč se stane mrtvým
- Míč opustil ruce házejícího při hodu na koš z pole nebo při trestném hodu.-

## Čl. 15. Hráč při hodu na koš

15.1. **Hod na koš** z pole nebo trestný hod nastane, když hráč drží míč v ruce (rukou) a pak jej hodí vzduchem směrem k soupeřově koši.

Dorážení: udeřit míč rukou nebo rukama směrem ke koši soupeře.

Zasunutí: zasunout nebo se pokoušet zasunout míč shora do koše soupeře jednou nebo oběma rukama.

Dorážení a zasunutí jsou také považovány za hody na koš z pole.

15.2. Hod na koš :

- **začíná**, když hráč začíná pohyb obvykle předcházející vypuštění míče a když podle posouzení rozhodčího začíná s pokusem o dosažení bodů hozením, zasouváním nebo dorážením směrem ke koši soupeře

- **končí**, když míč opustí ruku (ruce) házejícího a v případě hodu ve výskoku dokud se obě nohy házejícího nevrátí na podlahu.

Hráč při pokusu může mít ruce drženy soupeřem a tím je mu bráněno v hodu, i když je rozhodčím považován za házejícího. V tomto případě není podstatné zda míč opustil ruce házejícího.

Není vazba mezi počtem dovolených kroků a hodem

### 15.3. Spojitý pohyb:

- Začne, když míč spočine v ruce (rukou) hráče a pohyb při hodu, obvykle vzhůru, začal.
- Může zahrnovat pohyby rukou nebo těla hráče při pokusu o hod na koš z pole.
- Končí, **když míč opouští ruku/ce/ hráče nebo** je-li učiněn úplně nový pokus o hod na koš

## Čl. 16. Koš – kdy je dosaženo a jeho hodnota

### 16.1. Definice:

16.1.1. Koš je dosaženo, když živý míč padne shora do koše a zůstane v něm nebo jím propadne .

16.1.2. Míč je považován za míč v koši, když dokonce nejmenší část jeho objemu je uvnitř kruhu a pod úrovní roviny horní části kruhu.

### 16.2. Pravidlo:

16.2.1. Koš se započítává družstvu útočícímu na **soupeřův** koš, do kterého je míč vhozen, takto:

- Koš z trestného hodu se počítá za jeden bod.
- Koš z dvoubodového území se počítá za dva body.
- Koš z tříbodového území se počítá za 3 body.
- Když se míč dotkne obrůčky po posledním nebo jediném trestném hodu a je dovoleně udeřen obráncem nebo útočníkem a poté padne do koše, pak platí za dva body.

16.2.2. Jestliže hráč vhodí míč náhodně do vlastního koše svého družstva, body budou zaznamenány kapitánovi soupeřova družstva.

16.2.3. Jestliže hráč úmyslně vhodí míč do svého vlastního koše, je to přestupek a koš se nepočítá.

16.2.4. Jestliže hráč způsobí, že míč padne do koše zespodu, je to přestupek.

## Čl.17 Vhazování

### 17.1. Definice

17.1.1. Vhazování nastane, když je míč přihrán do hřiště hráčem v zámezí.

### 17.2. Postup

17.2.1. Rozhodčí musí míč přímo podat, přihrát nebo jej dát k dispozici hráči, provádějícímu vhazování .Může také hodit nebo přihrát o zem míč hráči provádějícímu vhazování za předpokladu že:

- Rozhodčí není více než 4 metry od vhazujícího hráče.
- Vhazující hráč je na správném místě určeném rozhodčím.

17.2.2. Hráč vhodí míč ze zámezí z místa určeném rozhodčím, nejbližší místu porušení pravidel nebo kde hra byla zastavena, s výjimkou prostoru přímo za košem.

~~17.2.3. Na začátku všech období, vyjma prvního, nebo po trestných hodech (hodu) za technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu, následující vhazování bude provedeno ve středu hřiště, proti stolku zapisovatele bez ohledu na to, zda byl poslední trestný hod úspěšný či nikoli. Vhazující hráč stojí každou nohou po jedné straně prodloužené středové čáry a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.~~

**17.2.3 Vhazování bude provedeno ve středu hřiště, proti stolku zapisovatele pouze v následujících situacích :**

- **na začátku všech období, vyjma prvního**
- **po trestných hodech (hodu) za technickou, nesportovní nebo diskvalifikující chybu**

- během posledních dvou minut čtvrtého období a během posledních dvou minut každého prodloužení

následující po oddechovém čase družstvo, které bylo oprávněno vhazovat v zadní části hřiště

Vhazující hráč stojí každou nohou po jedné straně prodloužené středové čáry a může přihrát míč hráči na kterékoli místo na hřišti.

17.2.4. Po osobní chybě hráče družstva, které má živý míč pod kontrolou, nebo družstva, které má míč k vhazování ze zámezí, následné vhazování ze zámezí bude provedeno soupeřem z místa nejbližšího místu provinění

17.2.5. Kdykoli míč padne do koše, ale koš z pole nebo z trestného hodu neplatí, následné vhazování se provede z místa prodloužené čáry trestného hodu.

17.2.6. Po úspěšném koši ze hry nebo po úspěšném posledním trestném hodu:

- Kterýkoli hráč družstva, které dostalo koš, může vhodit míč z kteréhokoli místa za koncovou čarou hřiště, kde padl koš.
- Toto se také uplatňuje v případě, že rozhodčí podá míč hráči nebo jej dá k dispozici po oddechovém čase nebo jakémkoli zastavení hry po koši **nebo po úspěšném posledním trestném hodu**;
- Vhazující hráč se může pohnout do strany nebo zpět a míč může být přihrán spoluhráči na nebo za koncovou čarou, ale pět vteřin se počítá od okamžiku, kdy je míč k dispozici prvnímu hráči v zámezí

17.3. Pravidlo:

17.3.1. Hráč, který má vhazovat, nesmí:

- Se dotknout míče na hřišti dříve než se jej dotkl jiný hráč.
- Vstoupit do hřiště dříve než odhodil míč, nebo během odhození míče.
- Vyčerpat více než 5 vteřin k odhození míče.
- Během vyhazování hodit tak, že se míč dotkne zámezí dříve než se míč dotkl hráče uvnitř hřiště.
- Hodit míč přímo do koše.
- Se pohnout více než jeden metr podélně **v jednom nebo v obou směrech** ~~ve více než v jednom směru~~ z místa určeného rozhodčím před nebo během vhození míče. Nicméně je dovoleno ustoupit od hřiště kolmo k čáře tak daleko jak okolnosti dovolí.

17.3.2. Kterýkoli jiný hráč nesmí:

- Mít jakoukoli část svého těla přes hraniční čáru před tím než míč je vhozen přes čáru. - Být méně než jeden metr k hráči vhazujícímu ze zámezí, když prostor vně hraniční čáry bez překážek je menší než dva metry.

Porušení Čl. 17.3. je přestupek.

17.4. Trest:

Míč je přiznán soupeři ke vhazování v bodě původního vhazování.

Čl. 18 Započítatelný oddechový čas

18.1. Definice:

Započítatelný oddechový čas je přerušení hry vyžádané trenérem nebo jeho asistentem.

18.2. Pravidlo:

18.2.1. Všechny ~~započítatelné~~ oddechové časy trvají jednu minutu.

**18.2.2 Oddechový čas může být udělen při možnosti vyžádání**

~~18.2.2.~~ **18.2.3** Možnost vyžádání začíná, když:

- Míč se stane mrtvým a hodiny stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem při signalizaci.
- **Míč se stává mrtvým po posledním nebo jediném úspěšném trestném hodu**
- Je dosaženo koše ze hry soupeřem družstva, které požaduje oddechový čas..

#### ~~18.2.3.~~ 18.2.4 Možnost vyžádání končí, když

- Míč je k dispozici hráči k provedení prvního nebo jediného trestného hodu.
- Míč je k dispozici hráči k vhazování.

~~18.2.4.~~ 18.2.5 Dva oddechové časy mohou být přiděleny každému družstvu během prvního poločasu (v 1. a 2. období) a tři oddechové časy kdykoliv během druhého poločasu a jeden během každého prodloužení.

~~18.2.5.~~ 18.2.6 Nevyužitý oddechový čas nemohou být převedeny do dalšího poločasu nebo prodloužení.

~~18.2.6.~~ 18.2.7 Oddechový čas se započítá trenérovi, který o něj požádá první, kromě případu, kdy se poskytne po soupeřově koši ze hry a nebyla odpískána chyba.

#### 18.3. Postup:

18.3.1. Trenér nebo asistent má právo žádat o ~~započítatelný~~ oddechový čas. Dojde osobně k zapisovateli nebo naváže vizuální kontakt se zapisovatelem a vyžádá si jej jasně použitím dohodnutého znamení rukou.

18.3.2. Žádost o ~~započítatelný~~ oddechový čas může být odvolána před tím, než zazní signál zapisovatele, oznamující tuto žádost.

18.3.3. Oddechový čas :

- Začne, když rozhodčí zapíská a dá znamení.
- Končí, když rozhodčí zapíská a pokyne družstvům k návratu do hřiště.

18.3.4. Jakmile nastane možnost vyžádání zapisovatel oznámí rozhodčím svým signálem, že byl vyžádán oddechový čas. Je-li dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas, časoměřič okamžitě zastaví čas a nechá zaznít jeho signál.

18.3.5. Během oddechového času je hráčům dovoleno opustit hřiště a sedět na lavičce družstva a osobám, které jsou v prostoru lavičky družstva, vstoupit do hřiště za předpokladu, že zůstanou v blízkosti prostoru

18.3.6 Jestliže je žádost o oddechový čas vyžádána potom co byl míč dán k dispozici střelci trestných hodů pro první nebo jediný trestný hod, oddechový čas bude udělen pro obě družstva pokud

- poslední nebo jediný trestný hod byl úspěšný
- je následován vhazováním z prodloužené středové čáry
- Když je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou trestné hody dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Když je odpískána chyba před tím, než je míč živý po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.
- Když je odpískán přestupek, před tím, než je míč živý po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před vhazováním.

V případě posloupnosti trestných hodů, vyvolaných více než jedním trestem, každá posloupnost bude posuzována zvlášť.

18.3.7 Oddechový čas není dovolen družstvu, které dalo koš během posledních 2 minut čtvrtého období a jakéhokoli prodloužení kdy stojí čas, pokud rozhodčí

- nepřerušil hru
- pokud družstvo, které dostalo koš, si nevyžádalo oddechový čas nebo nestřídá.

#### 18.4. Omezení:

~~18.4.1. Započítatelný oddechový čas není povolen mezi nebo po trestných hodech za jednu chybu až do nového mrtvého míče po fázi hry, kdy běžel čas.~~

~~Výjimky:~~

~~—Když je odpískána chyba mezi trestnými hody. V tomto případě budou trestné hody dokončeny a oddechový čas bude udělen před provedením nových trestů za chybu.~~

~~—Když je odpískána chyba před tím, než je míč živý po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před provedením nových trestů za chybu.~~

~~—Když je odpískán přestupek, před tím, než je míč živý po posledním trestném hodu. V tomto případě je oddechový čas udělen před vhazováním.~~

~~V případě posloupnosti trestných hodů, vyvolaných více než jedním trestem, každá posloupnost bude posuzována zvláště.~~

~~18.4.2. Započítatelný oddechový čas není poskytnut družstvu, které dosáhlo koše. Toto se také aplikuje když čas stojí po koši ze hry v posledních 2 minutách čtvrtého období nebo jakéhokoli prodloužení, pokud rozhodčí nepřeruší hru~~

## Čl. 19 Střídání

### 19.1. Definice

Střídání je přerušení hry vyžádané střídajícím hráčem **náhradníkem, aby se stal hráčem**

### 19.2. Pravidlo:

19.2.1. Družstvo může střídát hráče během příležitosti ke střídání.

19.2.2. Příležitost ke střídání **začíná** když:

- Míč se stane mrtvým a hodiny hry stojí a rozhodčí ukončil komunikaci se stolkem
- **Míč se stane mrtvým po posledním nebo jediném úspěšném trestném hodu**
- Je dosaženo koše ze hry v posledních dvou minutách čtvrtého období nebo jakéhokoli prodloužení proti družstvu,  
které žádalo střídání.

19.2.3. Příležitost ke střídání **končí** když:

- Hráč má k dispozici míč ke vhazování.
- Hráč má k dispozici míč k prvnímu nebo jedinému trestnému hodu.

19.2.4. Hráč, který byl právě vystřídán a náhradník, který se právě stal hráčem, se nemohou vrátit do hry nebo nemohou opustit hru dokud se míč znovu nestane mrtvým poté co znovu běžel čas.

Výjimky:

- Má-li družstvo méně než 5 hráčů na hřišti.
- Hráč, **který je oprávněn provádět trestné hody** jako výsledek opravy omylu, je na lavici družstva poté co byl dovoleně vystřídán.
- Zraněný nebo krvácející hráč, ošetřený během oddechového času.

### 19.3. Postup:

19.3.1. Pouze střídající hráč má právo vyžadovat střídání( ne trenér nebo asistent). Osobně přijde k zapisovateli a požádá jasně o střídání pomocí užívaného znamení rukama nebo musí sedět na židli pro střídání . Musí být okamžitě připraven hrát.

19.3.2. Žádost o střídání může být zrušena pouze před zazněním signálu zapisovatele, oznamující tuto žádost

19.3.3. Zapisovatel oznámí svým signálem rozhodčím žádost o střídání jakmile nastane příležitost ke střídání.

19.3.4 Střídající hráč musí zůstat za hraniční čarou, dokud mu rozhodčí nedá znamení ke střídání.

19.3.5. Hráč, který je střídán, se nemusí hlásit ani rozhodčímu ani zapisovateli. Může jít přímo k lavici družstva.

19.3.6. Střídání musí být dokončeno co nejrychleji. Hráč, který se dopustil své 5.chyby nebo byl diskvalifikován, musí být vystřídán co nejrychleji (přibližně do 30 vteřin). Jestliže podle názoru rozhodčího nastane neodůvodněné zdržení, bude nařízen oddechový čas družstvu, které se provinilo. Nemá-li družstvo již oddechový čas, může být

nařízena technická chyba trenérovi („B“).

19.3.7. Je-li střídání vyžádáno během oddechového času nebo o přestávce, střídající se musí hlásit zapisovateli před vstupem na hřiště.

~~19.3.8. Hráč, provádějící trestný hod, může být vystřídán za předpokladu že:~~

~~— Střídání bylo vyžádáno před tím, než skončí příležitost ke střídání pro první nebo jediný trestný hod.~~

~~— Míč se stane mrtvým po posledním nebo jediném trestném hodu.~~

19.3.9. Hráč, který provádí trestné hody, musí být vystřídán když:

~~— Je zraněn.~~

~~— Dopustil se své páté chyby.~~

~~— Je diskvalifikován.~~

~~V tomto případě soupeř může také střídat jednoho hráče za předpokladu, že žádost byla podána před tím než se míč stal živým po posledním nebo jediném trestném hodu.~~

#### **19.4. Omezení:**

~~19.4.1. Střídání není dovoleno mezi nebo po trestném hodu (hodech) za jediný trest dokud se míč nestane opět mrtvým poté co běžel čas.~~

~~Výjimky:~~

~~— Došlo k chybě mezi trestnými hody. V tomto případě budou trestné hody dokončeny a střídání bude provedeno před nařízením nových trestů za chybu.~~

~~— Došlo k chybě před tím než se míč stal živým po posledním trestném hodu. V tomto případě bude střídání provedeno před nařízením nových trestů.~~

~~— Došlo k přestupku, před tím než se míč stal živým po posledním trestném hodu. Střídání bude povoleno před vhazováním.~~

~~— V případě, že jde o posloupnost trestných hodů, které jsou výsledkem více než jednoho trestu, každá skupina musí být posuzována zvláště.~~

~~19.4.2. Střídání není dovoleno družstvu, které dalo koš během posledních 2 minut čtvrtého období a jakéhokoli prodloužení kdy stojí čas, pokud rozhodčí nepřerušil hru nebo pokud družstvo, které dostalo koš, nestřídá.~~

19.3.8 Jestliže hráč, který provádí trestné hody, musí být vystřídán když:

- Je zraněn.

- Dopustil se své páté chyby.

- Je diskvalifikován.

musí být trestné hody provedeny jeho náhradníkem, který nesmí být opět vystřídán pokud neodehrál následnou část hry kdy běžel čas.

19.3.9 Jestliže je žádost o střídání provedena kterýmkoli družstvem poté co míč byl dán k dispozici hráči střílejícímu první nebo jediný trestný hod, střídání bude uděleno jestliže

- poslední nebo jediný trestný hod je úspěšný

- je-li následován vhazováním na prodloužené středové čáře

- došlo k chybě mezi trestnými hody. V tomto případě budou trestné hody dokončeny a střídání bude provedeno před nařízením nových trestů za chybu.

- došlo k chybě před tím než se míč stal živým po posledním nebo jediném trestném hodu. V tomto případě bude střídání provedeno před nařízením nových trestů.

- došlo k přestupku, před tím než se míč stal živým po posledním trestném hodu. Střídání bude povoleno před vhazováním.

V případě, že jde o posloupnost trestných hodů, které jsou výsledkem více než jednoho trestu, každá skupina musí být posuzována zvláště.

**19.3.10 Střídání není dovoleno družstvu, které dalo koš během posledních 2 minut čtvrtého období a jakéhokoli prodloužení kdy stojí čas, pokud rozhodčí nepřerušil hru nebo pokud družstvo, které dostalo koš, nestřídá**

#### Čl. 20. Zrušení utkání ("skreči")

##### 20.1. Pravidlo:

Družstvo ztrácí utkání zrušením jestliže:

- Odmítne hrát po vyzvání prvním rozhodčím.
- Svými činy zabráni pokračování hry.
- Patnáct minut po stanoveném začátku utkání není přítomno nebo není schopno hry pět hráčů.

##### 20.2. Trest:

20.2.1. Vítězství je přiznáno soupeři a stav bude 20:0. Dále družstvo, které prohraje, nedostane žádný bod do klasifikace.

20.2.2. Pro serii dvou zápasů (doma a venku) na celkový počet bodů a pro Play-Off (lepší ze tří), družstvo, které prohrálo zrušením utkání v prvním, druhém nebo třetím utkání, ztratí celou serii nebo Play-Off "zrušením". Toto se neaplikuje na Play-Off (lepší z pěti).

#### Čl.21 Nedohrání utkání

##### 21.1. Pravidlo:

Družstvo prohraje jestliže během hry počet jeho hráčů na hřišti je menší než dva.

##### 21.2. Trest:

21.2.1. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání zrušeno, vede, stav utkání zůstane. Jestliže družstvo, v jehož prospěch je utkání zrušeno, nevede, bude konečný stav 2:0 pro něj. Dále poražené družstvo dostane jeden bod do klasifikace.

21.2.2. V sérii dvou zápasů (doma a venku) družstvo, které prohrálo tímto způsobem buď v prvním nebo druhém utkání, ztratí sérii "nedohráním".

### **PRAVIDLO PĚT PŘESTUPKY**

#### Čl. 22. Přestupky

##### 22.1. Definice:

Přestupek je porušení pravidel.

##### 22.2. Trest:

Míč je přiznán soupeři ke vzhazování ze zámezí v nejbližším bodu přestupku s výjimkou prostoru přímo za deskou pokud není stanoveno pravidly jinak.

#### Čl. 23 Hráč v zámezí - míč v zámezí

##### 23.1. Definice:

23.1.1. Hráč je v zámezí, když se dotýká kteroukoli částí svého těla podlahy nebo jakéhokoli jiného předmětu kromě hráče na, nad nebo vně hraničních čar.

23.1.2. Míč je v zámezí, když se dotýká:

- Hráče nebo jiné osoby v zámezí.
- Podlahy nebo jiného předmětu na, nad nebo vně hraničních čar.
- Konstrukce nebo zadní strany desek nebo jakéhokoli předmětu nad nebo nad hřištěm.

##### 23.2. Pravidlo:

23.2.1. Míč jde do zámezí vinou hráče, který se jej dotkl poslední předtím, než se dostal do zámezí, dokonce i v



případě, že se dotkne něčeho jiného než hráče.

23.2.2. Je-li míč v zámezí protože se dotkl nebo byl tečován hráčem, který je na nebo za hraniční čarou, pak tento hráč zavinil to, že je míč v zámezí.

23.2.3. Jestliže se hráč **při držení míči** dotkne zámezí nebo zadní poloviny, pak nastane situace rozskoku.

## Čl. 24. Dribling

### 24.1. Definice:

24.1.1. Dribling začíná, když hráč mající živý míč pod kontrolou na hřišti, hází, odráží, kutálí nebo dribluje míč na podlahu jednou rukou a dotkne se jej opět dříve než se ho dotkne jiný hráč

Dribling končí v okamžiku kdy se hráč dotkne míče současně oběma rukama nebo nechá míč spočinout v jedné nebo obou rukou.

Během driblingu může být míč hozen do vzduchu za předpokladu, že se míč dotkne podlahy před tím, než se jej hráč dotkne rukou.

Počet kroků hráče není omezen, jestliže míč není v dotyku s jeho rukou.

24.1.2. Hráč, který náhodně ztratí a pak opět získá kontrolu živého míče na hřišti, je považován za hráče, kterému náhodně vypadl míč.

24.1.3. Následující není driblingem:

- Následné pokusy hoď na koš z pole.
- Náhodné vypadnutí míče na začátku nebo na konci driblingu.
- Pokusy získat kontrolu míče vypíchnutím z blízkosti jiných hráčů.
- Vyrazení míče z kontroly jiného hráče.
- Zachycení přihrávky a znovuzískání míče.
- Přehazování míče z ruky do ruky a zachycení před tím, než se dotkne podlahy za předpokladu, že neporuší pravidlo o krocích.

### 24.2. Pravidlo:

Hráč nesmí driblovat podruhé, co byl ukončen jeho první dribling, pokud to není po tom, co ztratil kontrolu živého míče na hřišti v důsledku:

- Hoď na koš z pole.
- Vyrazení míče soupeřem.
- Přihrávky nebo náhodného vypadnutí míče z rukou poté, co se míč dotkl jiný hráč.

## Čl.25. Kroky

### 25.1. Definice:

25.1.1. Kroky jsou nedovolený pohyb jedné nebo obou nohou, mimo omezení vymezená v tomto článku, v jakémkoli směru zatímco hráč drží živý míč na hřišti

25.1.2. Obrátka (pivot) vzniká, když hráč, který má v držení živý míč na hřišti, jednou nebo vícekrát vykročí stejnou nohou v kterémkoli směru, zatímco druhá noha, zvaná obrátková, zůstává na téměř místě ve styku s podlahou.

### 25.2. Pravidlo:

25.2.1. Stanovení obrátkové nohy hráče, který chytne živý míč na hřišti:

- Hráč, stojící oběma nohama na podlaze, může užít kterékoli nohy jako obrátkové. V okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá stává obrátkovou.
- Hráč, který chytí míč v pohybu nebo driblingu :
  - Když se jedna noha dotýká podlahy, pak tato noha se stává obrátkovou.

- Když se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne současně oběma nohama, pak v okamžiku, kdy zvedne jednu nohu, se druhá stává obrátkovou.
- Když se žádná noha nedotýká podlahy a hráč dopadne na jednu nohu, pak se tato stává obrátkovou. Jestliže z této nohy vyskočí a dopadne na obě nohy současně, pak žádná noha není obrátková.

#### 25.2.2. Postup s míčem hráče, který zvolil obrátkovou nohu, zatímco má živý míč na hřišti pod kontrolou:

- Zatímco stojí oběma nohama na podlaze:

- Při zahájení driblingu nesmí být obrátková noha zvednuta dříve než míč opustí ruce
- Při přihrávce nebo pokusu hodu na koš, může hráč z obrátkové nohy vyskočit, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).

- V pohybu ~~nebo driblingu~~:

- Při zahájení driblingu nesmí být obrátková noha zvednuta dříve než míč opustí ruce.
- Při přihrávce nebo pokusu hodu na koš, může hráč z obrátkové nohy vyskočit a doskočit na jednu nebo obě nohy současně, ale žádná noha se nesmí vrátit na podlahu před tím, než míč opustí ruku (ruce).

- Po zastavení, když žádná noha není obrátková:

\* Při zahájení driblingu, žádná noha nesmí být zvednuta dříve než míč opustí ruce

\* Při přihrávce nebo pokusu hodu na koš, jedna nebo obě nohy mohou být zvednuty, ale nesmí se vrátit

na

podlahu předtím, než míč opustí ruku (ruce).

#### 25.2.3. Hráč na podlaze.

- Je dovoleno, když hráč, držící míč spadne na podlahu, nebo ležící nebo sedící na podlaze získá míč pod kontrolu.

- Ale je přestupkem, když potom hráč klouže, válí se nebo se pokusí vstát zatímco drží míč,

#### Čl.26. Tři vteřiny

##### 26.1. Pravidlo:

26.1.1. Hráč nesmí zůstat déle než tři za sebou jdoucí vteřiny v soupeřově vymezeném území, má-li jeho družstvo živý míč pod kontrolou v přední části hřiště a čas běží.

26.1.2. Ohled musí být brán na hráče, který:

- činí pokus opustit vymezené území,

- je ve vymezeném území v okamžiku, kdy on nebo jeho spoluhráč hází na koš a míč opouští nebo právě opustil ruku(ruce),

- byl v území méně než tři vteřiny a dribluje v něm s úmyslem hodit na koš.

26.1.3. Aby se hráč dostal mimo vymezené území, musí se oběma nohama dotknout podlahy vně vymezeného území.

#### Čl.27. Těsně bráněný hráč

##### 27.1. Definice:

Hráč, který drží živý míč na hřišti, je těsně bráněn, když soupeř je v aktivním obranném postavení ve vzdálenosti méně

než jeden metr od něho.

##### 27.2. Pravidlo:

Těsně bráněný hráč musí přihrát, hodit míč nebo driblovat do pěti vteřin.

#### Čl. 28 Osm vteřin

##### 28.1. Definice

28.1.1. Zadní část hřiště družstva zahrnuje vlastní koš, přední část desky a tu část hřiště, která je omezena koncovou čarou za vlastním košem, postranními čarami a středovou čarou.

28.1.2. Přední část hřiště zahrnuje soupeřův koš, přední část desky a tu část hřiště ohraničenou koncovou čarou za

soupeřovým košem, postranními čarami a hranou středové čáry bližší soupeřově koši.

28.1.3. Míč se dostane do přední části hřiště družstva, když se dotkne přední části hřiště nebo se dotkne hráče nebo rozhodčího, který se dotýká části těla přední části hřiště.

## 28.2. Pravidlo:

28.2.1. Získá-li hráč kontrolu živého míče v zadní části hřiště, musí jeho družstvo během 8 vteřin zahrát míč do své přední části hřiště.

28.2.2. Období 8 vteřin pokračuje ve zbývajícím čase, když družstvo, které mělo před tím míč pod kontrolou, má vhazování v zadní části jako výsledek:

- Míče v zámezi
- Zraněného hráče stejného družstva.
- Situace rozskoku.
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů obou družstev.

## Čl. 29 Dvacet čtyři vteřin

### 29.1. Pravidlo:

29.1.1. Získá-li hráč kontrolu živého míče na hřišti, musí se jeho družstvo pokusit hodit na koš z pole do dvaceti čtyř vteřin.

K provedení hodu na koš z pole musí být splněny následující podmínky:

- Míč musí opustit ruku (ruce) házejícího při hodu z pole před zazněním signálu 24 vteřin.
- Poté co míč opustil ruce házejícího při hodu na koš z pole, se míč musí dotknout obroučky. nebo padnout do koše.

29.1.2. **Když je hozeno na koš těsně před koncem období 24 vteřin** a signál zazní zatímco míč letí na koš poté co opustil ruce házejícího:

- Padne-li míč do koše, není přestupek, koš se počítá.
- Dotkne-li se míč obroučky ale nepadne do koše, nedojde k přestupku, signál bude zanedbán a hra pokračuje bez přerušení.
- Dotkne-li se míč pouze desky (ne obroučky) nebo obroučku mine, dojde k přestupku, pokud soupeř nezíská okamžitou a jasnou kontrolu míče – v tom případě bude přestupek zanedbán a hra pokračuje.

Všechna ustanovení o srážení míče a směřování ke koši jsou aplikována.

### 29.2. Postup:

~~29.2.1. Když zařízení 24 vteřin bylo omylem vynulováno, může rozhodčí zastavit ihned hru, jakmile to zjistil, pokud tím nevystaví některé družstvo do nevýhody. Čas na zařízení bude opraven a držení míče bude vráceno družstvu, které mělo míč předtím pod kontrolou.~~

~~29.2.2. Je-li hra zastavena rozhodčím pro nějaký důvod bez spojení s některým družstvem, nových 24 vteřin a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou.~~

~~Ale když podle mínění rozhodčího by soupeř byl postaven do nevýhody, pak bude pokračováno v měření 24 od doby zastavení.~~

~~29.2.3. Když signál zazní omylem, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo žádné družstvo nemá míč pod kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.~~

~~Ale když podle mínění rozhodčího bylo družstvo, mající míč pod kontrolou, postaveno zazněním signálu do nevýhody, musí být hra zastavena. Zařízení bude opraveno a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku signálu.~~

-

29.2.1 Jestliže hra zastavena rozhodčím pro nějaký důvod bez spojení s některým družstvem (zařízení 24 vteřin

nastaveno chybně, atd.,) nebo spojeno s družstvem, které nemá míč pod kontrolou, nových 24 vteřin a držení míče

bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou.

### 29.2.2. Když **signál zazní omylem**, zatímco má družstvo míč pod kontrolou nebo žádné družstvo nemá míč pod

kontrolou, signál bude zanedbán a hra pokračuje.

Ale když podle mínění rozhodčího bylo družstvo, mající míč pod kontrolou, postaveno zazněním signálu do nevýhody, musí být hra zastavena. Zařízení bude opraveno a držení míče bude přiznáno družstvu, které mělo míč pod kontrolou v okamžiku signálu.

### 29.3. Trest

Míč je přiznán soupeři pro vhazování v místě, nejbližší položenému místu, kde byla hra zastavena rozhodčími s výjimkou přímo za deskou.

#### Čl. 30. Zahrání míče do zadní části hřiště

##### 30.1. Definice:

30.1.1. Míč se dostane do zadní části hřiště, když:

- Se dotkne zadní části hřiště.
- Se dotkne hráče nebo rozhodčího, který má část svého těla v dotyku se zadní částí hřiště.

30.1.2. Míč se považuje za nedovoleně vrácený do zadní části, když hráč družstva mající živý míč pod kontrolou, je:

- Poslední, který se míče dotkl před přechodem do zadní části a některý hráč téhož družstva se první dotkne míče v zadní části.

- Poslední, který se míče dotkl v zadní části, následně se míč dotkl přední části a pak tento hráč nebo některý hráč téhož družstva, který je v zadní části, se první dotkne míče.

Toto omezení platí pro všechny situace v přední části hřiště včetně vhazování ze zámezí.

##### 30.2. Pravidlo:

Hráč který má živý míč pod kontrolou v přední části hřiště, nesmí nedovoleně zahrát míč do zadní části.

#### Čl. 31 Ovlivnění směřování míče ke koši a srážení míče

##### 31.1. Definice:

31.1.1. Hod na koš z pole nebo trestný hod :

- začíná, když míč opustí hráčovu ruku (ruce) házejícího.
- končí, když míč:
  - \* Padne do koše přímo shora a zůstane v něm nebo propadne.
  - Nemá dále možnost padnout do koše
  - Dotkne se obroučky.
  - \* Se dotkne podlahy.
  - \* Se stane mrtvým.

##### 31.2. Pravidlo:

31.2.1. Ovlivnění směřování míče ke koši během hodu na koš z pole nastává, když se hráč se dotkne míče, který je zcela nad rovinou obroučky:

- A je na sestupné dráze letu ..
- Po té co se dotkl desky .

31.2.2. Ovlivnění směřování **během trestného hodu** nastává, když se hráč dotkne míče, který letí ke koši, před dotekem obroučky.

31.2.3. Toto omezení je aplikováno pouze do toho okamžiku, kdy míč nemá možnost padnout do koše přímo nebo když se dotkl obroučky.

31.2.4. Srážení míče nastává **během hodu na koš z pole**, když:

- Hráč se dotkne koše nebo desky zatímco je míč v doteku s obroučkou.
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.

- Obránce se dotkne míče nebo koše zatímco je míč v koši a zabrání míči projít košem
- Obránce způsobí vibrace desky nebo kruhu tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo míči padnout do koše.
- Útočník způsobí vibrace desky nebo koše tak, že to ovlivnilo pád míče do koše.

31.2.5. Srážení míče **během trestného hodu** nastává, když:

- Hráč se dotkne míče, koše, nebo desky zatímco má míč možnost padnout do koše během trestného hodu, po kterém následuje další hod.
- **Hráč se dotkne koše nebo desky během posledního nebo jediného trestného hodu zatímco je míč v kontaktu s obroučkou**
- Hráč prostrčí ruku košem zespodu a dotkne se míče.
- Obránce během posledního nebo jediného trestného hodu, když má míč možnost padnout do koše po dotyku obroučky, rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to zabránilo pádu míče do koše.
- Útočník během posledního nebo jediného trestného hodu, když má míč možnost padnout do koše po dotyku obroučky, rozvibruje desku nebo obroučku tak, že podle mínění rozhodčího to způsobilo pád míče do koše.

31.2.6. Je-li míč v letu na koš z pole a poté:

- Když rozhodčí pískl.
- Když zazní signál konce období,

pak žádný hráč se nesmí dotknout míče, který se odrazil od obroučky a má možnost padnout do koše.

Všechna omezení o směřování a srážení míče budou aplikována.

31.3. Trest:

31.3.1. Dopustí-li se tohoto přestupku útočník, nemohou být přiznány žádné body. Hra bude znovu zahájena

vzhazováním soupeřem ze zámezí za prodlouženou čarou trestného hodu, pokud není stanoveno pravidly jinak.

31.3.2. Dopustí-li se tohoto přestupku obránce, útočícímu družstvu jsou přiznány:

- Jeden bod při trestném hodu.
- Dva body, je-li hozeno z dvoubodového území.
- Tři body, je-li hozeno z třibodového území.

Přiznání bodů a následující postup je stejný jako kdyby body vyplynuly z padnutí míče do koše.

**31.3.3 Jestliže se přestupku dopustí obránce během jediného nebo posledního trestného hodu, bude útočícímu družstvu přiznán jeden (1) bod a bude následovat trest za technickou chybu udělenou obránci.**

## **PRAVIDLO ŠEST CHYBY**

### Čl. 32. Chyby

#### 32.1. Definice

32.1.1 V utkání, ve kterém se pohybuje v rychlosti deset hráčů v omezeném prostoru, se nedá vyhnout tělesnému dotyku.

32.1.2. Chyba je porušení pravidel zahrnující osobní dotyk hráče se soupeřem anebo nesportovní chování.

32.1.3. Jakýkoli počet chyb může být odpískán družstvu. Bez ohledu na trest je chyba zapsána viníkovi do zápisu a příslušně potrestána.

### Čl. 33 Dotyk : obecné principy

#### 33.1. Princip válce

Princip válce je definován jako prostor uvnitř pomyslného válce obsazený hráčem na podlaze. Obsahuje prostor nad hráčem a je ohraničen následovně:

- vpředu dlaněmi rukou,
- vzadu vnější stranou zadní části těla,

- z boku vnější hranou paží a nohou.

Paže a ruce mohou být nataženy před trupem ne dále než je postavení nohou s pažemi ohnutými v loktech tak, že předloktí a ruce jsou vertikálně. Vzdálenost nohou je úměrná hráčově výšce

### 33.2. Princip vertikality

Během utkání má každý hráč právo zaujmout pozici na podlaze (válec), která není již obsazena soupeřem.

Tento princip chrání prostor na podlaze a vzdušný prostor nad ním, když vertikálně vyskočí uvnitř tohoto prostoru.

Jakmile však hráč opustí svoji vertikální pozici (válec) a dojde k dotyku se soupeřem, který již zaujal svoji vertikální pozici (válec), pak hráč, který opustil svoji vertikální pozici (válec) je odpovědný za dotyk.

Bránící hráč nemůže být trestán za opuštění podlahy vertikálně (uvnitř svého válce) nebo za to, že má nad sebe válci vztýčeny paže a ruce.

Útočící hráč, ať na podlaze nebo ve vzduchu, nesmí způsobit dotyk s bránícím hráčem v dovoleném obranném postavení tím, že:

- užije svých paží k vytvoření dostatečného prostoru pro sebe (vyčištění),
- roztáhne nohy a způsobí dotyk během nebo bezprostředně po hodu na koš z pole.

### 33.3. Dovolené obranné postavení.

Bránící hráč zaujal počáteční dovolené obranné postavení, když :

- Je čelem obrácen k soupeři.
- Obě nohy má na podlaze.

Dovolené obranné postavení se vztahuje i na prostor vertikálně nad hráčem od podlahy až do stropu. Hráč může zvednout paže a ruce nad hlavu nebo vyskočit, ale musí zůstat ve vertikální poloze uvnitř pomyslného válce

### 33.4. Sřežení hráče, který má míč pod kontrolou.

Při sřežení hráče, který má míč pod kontrolou (drží míč nebo dribluje) se prvky prostoru a času neberou v úvahu.

Hráč s míčem musí očekávat, že bude sřežen, proto musí být připraven zastavit se nebo změnit směr ihned jakmile soupeř zaujme normální obranné postavení před ním, dokonce i tehdy, stane-li se tak ve zlomku vteřiny.

Bránící hráč musí zaujmout dovolené obranné postavení bez osobního dotyku před zaujetím svého postavení.

Jakmile bránící hráč zaujme dovolené obranné postavení může se pohnout, aby bránil soupeře, ale nemůže roztahovat paže a vysunovat ramena, boky nebo nohy tak, aby bránil driblujícímu hráči projít kolem něj.

Při posuzování situace blokování/prorážení hráče s míčem musí rozhodčí užít následujících principů:

- Bránící hráč musí postavit počáteční dovolené obranné postavení čelem k hráči s míčem a s oběma nohama na podlaze.
- Bránící hráč může zůstat na místě, vertikálně vyskočit, nebo se pohnout stranou nebo zpět tak, aby zůstal v počátečním dovoleném obranném postavení.
- Při pohybu k zachování počátečního dovoleného obranného postavení jedna nebo obě nohy mohou být na okamžik zvednuty z podlahy, ale pohyb musí být boční nebo zpětný, nikoli směrem ke hráči s míčem.
- Dotyk musí jít na trup, v tomto případě může být obránce považován za hráče, který je na místě první.
- Obránce, který postavil dovolené obranné postavení, se může otočit uvnitř svého válce, aby přijal úder nebo aby zabránil zranění.

Působí-li shora zmíněné body, pak je chyba způsobena hráčem s míčem.

### 33.5. Sřežení hráče, který nemá míč pod kontrolou.

Hráč, který nemá míč pod kontrolou, má právo volně se pohybovat po hřišti a zaujmout jakékoli místo, které není obsazeno jiným hráčem.

Při bránění hráče, který nemá míč pod kontrolou, musí být aplikovány prvky prostoru a času. Bránící hráč nemůže zaujmout postavení tak rychle a tak blízko soupeři v pohybu, že tento nemá dostatek času nebo vzdálenosti buď k zastavení nebo ke změně směru.

Vzdálenost je přímo úměrná rychlosti soupeře, ne méně než jeden ani více než dva normální kroky.

Jestliže hráč nebere v úvahu prvky času a vzdálenosti při zaujímání svého počátečního dovoleného obranného postavení a dojde k dotyku se soupeřem, je odpovědný za dotyk.

Jestliže bránící hráč již zaujal počáteční dovolené obranné postavení, nemůže způsobit dotyk se soupeřem aby mu zabránil projít kolem něj vysunutím ramene, paže, boku nebo nohy. Může se ovšem stočit nebo umístit paže před a blízko těla uvnitř svého válce tak, aby zabránil zranění.

### 33.6. Hráč, který je ve vzduchu.

Hráč, který vyskočil do vzduchu z kteréhokoli místa na hřišti, má právo dopadnout opět na to samé místo.

Může také dopadnout na jiné místo za předpokladu, že přímá dráha mezi odrazem a dopadem a samotné místo dopadu nebylo obsazeno soupeřem.

Jestliže hráč vyskočil a jeho setrvačný pohyb vedl k dotyku se soupeřem, který zaujal dovolené obranné postavení v blízkosti místa dopadu, pak je za dotyk odpovědný skákající hráč.

Hráč nesmí vstoupit do cesty soupeři poté, co se soupeř odrazil k výskoku.

Pohyb pod hráče, který je ve vzduchu, je obvykle nesportovní chyba, dojde-li k dotyku, a za jistých okolností může být i diskvalifikující chybou.

### 33.7. Clonění - dovolené a nedovolené.

Clonění nastává, když se hráč pokouší zadržet nebo zabránit soupeři, který nemá míč pod kontrolou, zaujmout zamýšlené místo na hřišti.

Dovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- Je v klidu (uvnitř svého válce), když nastal dotyk.
- Má obě nohy na podlaze, když nastal dotyk.

Nedovolené clonění nastává, když hráč, který cloní soupeře:

- Se pohyboval, když nastal dotyk.
- Nedal dostatečnou vzdálenost při clonění mimo zorné pole stojícího soupeře, když nastal dotyk.
- Nerespektoval prvky času a vzdálenosti na pohybujícího se soupeře, když nastal dotyk.

Je-li clona postavena uvnitř zorného pole v klidu stojícího soupeře (čelně nebo bočně), hráč může postavit clonu tak blízko jak chce, ovšem bez dotyku.

Je-li clona mimo zorné pole v klidu stojícího soupeře, clonící hráč musí dovolit soupeři udělat jeden normální krok směrem ke cloně bez dotyku.

Je-li soupeř v pohybu, prvky času a vzdálenosti musí být aplikovány. Clonící hráč mu musí ponechat dostatek prostoru k tomu, aby se cloněný hráč mohl cloně vyhnout zastavením nebo změnou směru.

Požadovaná vzdálenost není nikdy menší než jeden a nikdy větší než dva normální kroky.

Hráč, který je dovoleně cloněn, je odpovědný za jakýkoli dotyk s hráčem, který postavil clonu.

### 33.8. Prorážení je osobní dotyk, který nastane, když hráč s míčem nebo bez míče strká nebo se pohybuje do soupeřova trupu.

### 33.9. Blokování je nedovolený osobní dotyk, který brání v pohybu soupeři s míčem nebo bez míče.

Hráč, který se pokouší clonit, blokuje, jestliže způsobí dotyk v pohybu, při čemž soupeř je v klidu nebo od clonícího hráče ustupuje.

Jestliže hráč nesleduje míč, je obrácen čelem k soupeři a mění své postavení zároveň se soupeřem, je odpovědný za jakýkoli dotyk, který následuje, pokud nepůsobí jiné faktory.

Výraz "pokud nepůsobí jiné faktory" se vztahuje na úmyslné strkání, prorážení nebo držení hráčem, který je cloněn.

Hráči je dovoleno roztáhnout paže nebo lokty mimo jeho válec zaujímá-li postavení na podlaze, ale musí se pohybovat uvnitř válce, když se soupeř pokouší projít kolem něho.

Když hráč roztáhne jeho ruce nebo lokty mimo válec a dojde k dotyku, pak dochází k blokování nebo k držení.

### 33.10. Dotyk soupeře pažemi anebo rukama.

Dotýkat se soupeře rukou nebo rukama nemusí být samo o sobě porušením pravidel. 44.11.2. Rozhodčí musí posoudit, zda hráč, který způsobil dotyk, získal výhodu. Jestliže dotyk, způsobený hráčem, jakkoli omezí svobodu pohybu soupeře, pak je to chyba.

Nedovolené použití ruky (rukou) nebo natažené paže (paží) se vyskytne, když obránce je v obranném postavení a má ruku (ruce) položeny na soupeře a tyto zůstanou v dotyku se soupeřem s míčem nebo bez.

Opakovaný dotyk nebo "rýpnutí" soupeře s nebo bez míče je také považováno za chybu, protože to může vést k eskalaci hrubosti.

Chyba útočníka s míčem je:

- "Hákování" nebo ovinutí paže nebo lokte kolem obránce k získání výhody.
- "Odstrčení" k zabránění obránci zahrát nebo pokusu zahrát míč nebo k vytvoření více prostoru mezi ním a obráncem.
- Driblující hráč nesmí použít nataženého předloktí nebo ruky k zabránění soupeři zmocnit se míče.

Chyba útočníka bez míče je "odstrčení", aby:

- Se uvolnil se před chycením míče.
- Zabránil obránci hrát míčem nebo jeho snaze získat míč.
- Vytvořil větší prostor mezi ním a obráncem.

### 33.11. Hra posta.

Princip vertikality se aplikuje i na hru posta. Hráč v postavení posta a soupeř, který jej střeží, musí vzájemně respektovat právo na vertikální prostor (válec).

Je to chyba útočníka nebo obránce na pozici posta vytlačovat nebo vystrkovat soupeře z jeho postavení nebo omezovat soupeřovu svobodu pohybu užitím roztažených loktů, paží, kolen nebo jiných částí těla.

33.12. Nedovolené bránění zezadu je osobní dotyk se soupeřem obránce, který je za soupeřem. Pouhá skutečnost, že se obránce pokouší hrát míčem, ho neopravňuje k dotyku se soupeřem zezadu

33.13. Držení je osobní dotyk se soupeřem, jímž je mu bráněno ve volném pohybu po hřišti. Tento dotyk se může dít jakoukoli částí těla.

33.15. Strkání je osobní dotyk s jakoukoli částí těla, který nastává, když hráč násilně pohybuje nebo se pokouší pohnout soupeřem, který má nebo nemá míč pod kontrolou.

## Čl. 34 Osobní chyba

### 34.1. Definice:

34.1.1. Osobní chyba je chyba hráče, která znamená nedovolený dotyk se soupeřem, ať už je míč živý nebo mrtvý.

Hráč nesmí soupeře blokovat, strkat, držet, prorážet, nastavit mu nohu, bránit mu v pohybu roztažením paží, rameny, bokem, nohou nebo kolenem nebo ohýbáním těla do nenormální polohy (mimo jeho válec), ani užívat jakkoli hrubé nebo násilné hry.

### 34.2. Trest:

Osobní chyba se zapíše provinivšímu se hráči ve všech případech. Navíc:

#### 34.2.1. Dopustí-li se chyby na hráče, který nehází na koš,

- Hra bude znovu zahájena vhašováním ze zámezí nejbližší místu chyby družstvem, které se neprovinilo.
- Je-li chybující družstvo v trestu za počet chyb, pak se se aplikuje Čl.41 (Chyby družstva-Trest).

#### 34.2.2. Dopustí-li se chyby na hráče, který právě hází na koš,

- a hod z pole je úspěšný, koš platí a je přiznán jeden trestný hod.
- a hod za dva body je neúspěšný, jsou přiznány dva trestné hody.
- a hod za tři body je neúspěšný, jsou přiznány tři trestné hody.
- a hráč je faulován před nebo současně se signálem konce

období nebo prodloužení nebo signálem 24 vteřin a hod na koš je úspěšný, pak neplatí. Budou přiznány dva nebo tři trestné hody.



## Čl. 35. Oboustranná chyba

### 35.1. Definice:

Oboustranná chyba je situace, v níž se dva soupeři dopustí chyby vůči sobě navzájem přibližně ve stejné době.

### 35.2. Trest:

35.2.1. Osobní chyba se zaznamená každému hráči. Nebudou nařízeny žádné trestné hody.

35.2.2. Hra bude znovu zahájena následovně **jestliže oboustranná chyba vznikla přibližně ve stejné době**

- Je-li dosaženo koše **ze hry nebo ve stejném okamžiku posledním nebo jediným trestným hodem**, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí za koncovou čarou.

- Má-li družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněn k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.

- Nemá-li žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, nastává situace rozskoku.

## Čl. 36 Nesportovní chyba

### 36.1. Definice:

36.1.1. Nesportovní chyba je osobní chyba hráče, která podle mínění rozhodčího není dovoleným pokusem hrát přímo na míč v rámci ducha a smyslu pravidel.

36.1.2. Nesportovní chyba musí být interpretována stejným způsobem během celého utkání.

36.1.3. Rozhodčí musí posoudit pouze akci.

36.1.4. K posouzení, zda chyba je nesportovní, by měl rozhodčí užít následujících principů:

- Jestliže hráč nemá snahu hrát na míč a dojde k dotyku, je to nesportovní chyba.

- Jestliže ve snaze hrát míčem hráč zavíní nadměrný dotyk (hrubý foul), pak tento dotyk musí být posouzen jako nesportovní.

- Jestliže se hráč dopustí chyby při normálním pokusu hrát míčem (normální basketbalová hra), není to nesportovní chyba.

36.1.5. Hráč, který se opakovaně dopouští nesportovních chyb, musí být diskvalifikován.

### 36.2. Trest:

36.2.1. Hráči, který se provinil, se запиše nesportovní chyba.

36.2.2. Soupeři se přiznají trestné hody a :

- vhazování ve středu hřiště
- rozskok na začátku utkání.

Počet trestných hodů se určí takto:

- Jde-li o chybu na hráče, který neházel na koš, dva trestné hody.

- Jde-li o chybu na hráče, který házel úspěšně na koš, koš se uzná a navíc je mu přiznán jeden trestný hod.

- Jde-li o chybu na hráče, který házel neúspěšně na koš, přiznají se mu dva nebo tři trestné hody podle místa, odkud házel.

## Čl. 37. Diskvalifikující chyba

### 37.1. Definice:

37.1.1. Výrazné nesportovní chování hráče, náhradníka, **vyloučeného hráče**, trenéra, asistenta nebo osoby doprovázející je diskvalifikující chyba.

37.1.2. Hráč bude diskvalifikován, když se dopustí dvou nesportovních chyb jako výsledek jeho osobního chování.

37.1.3. Trenér bude také diskvalifikován, když:

- Se dopustí 2 technických chyb ("C") za své osobní nesportovní chování.
- Je potrestán 3 technickými chybami jako výsledek nesportovního chování svého asistenta, náhradníka nebo osob doprovázejících družstvo na lavičce ("B"), nebo kombinací tří technických chyb, z nichž jedna je jeho osobně nesportovní ("C").

37.1.4. Je-li hráč nebo trenér diskvalifikován podle 37.1.2. nebo 37.1.3, pak bude potrestána pouze nesportovní nebo technická chyba a žádný další trest za diskvalifikaci nebude nařízen.

37.1.5. Trenér, který byl diskvalifikován, bude nahrazen asistentem, zapsaným v zápise. Není-li asistent zapsán v zápise, bude nahrazen kapitánem.

#### 37.2. Trest:

37.2.1. Tomu, kdo se dopustil této chyby, bude zapsána diskvalifikující chyba.

37.2.2. Bude vyloučen a odejde do šatny, kde zůstane do konce utkání nebo, bude-li si to přát, opustí budovu.

37.2.3. Trestné hody budou přiznány:

- Kterémukoli soupeři v případě nekontaktní chyby.
- Faulovanému hráči v případě kontaktní chyby.

Následovat bude:

- Vhazování na prodloužené středové čáře.
- Rozskok na začátku utkání.

37.2.4. Počet trestných hodů je následující:

- Jde-li o chybu na hráče, který neháze na koš nebo o technickou chybu:
  - dva trestné hody
- Jde-li o chybu na hráče házejícího na koš, který dá koš:
  - koš se počítá a navíc jeden trestný hod.
- Jde-li o chybu na házejícího hráče, který nedá koš:
  - \* dva nebo tři trestné hody.

### **Čl.38. Technická chyba**

#### **38.1.:Pravidla chování**

38.1.1. Správné vedení utkání vyžaduje plnou a loajální spolupráci všech členů obou družstev (hráčů, náhradníků, trenérů, asistentů a osob doprovázejících) s rozhodčími, s rozhodčími u stolku a komisařem.

38.1.2. Obě družstva jsou oprávněna učinit vše k dosažení vítězství, ale pouze ve sportovním duchu a ve smyslu fair play.

38.1.3. Jakékoli úmyslné nebo opakované porušení této spolupráce nebo sportovního ducha těchto pravidel se považuje za technickou chybu.

38.1.4. Rozhodčí může zabránit technickým chybám varováním členům

družstev nebo dokonce přehlédnutím malých technických porušení administrativního charakteru, které jsou jasné neúmyslné a nemají přímý vliv na hru, pokud ovšem se neopakuje stejné provinění po varování.

38.1.5. Jestliže technické provinění, je objeveno až poté co se míč stal živý, hra bude zastavena a bude udělena technická chyba. Trest bude proveden jakoby se chyba stala v okamžiku, kdy k ní došlo. Cokoli se stane mezi technickým proviněním a zastavením hry, zůstává v platnosti.

#### **38.2.: Násilí**

38.2.1. Násilné činy se mohou vyskytnout během utkání v rozporu se sportovním duchem a fair play. Musí být okamžitě zastaveny rozhodčími a, je-li to nutné, silami odpovědnými za udržování veřejného pořádku.

38.2.2. Kdykoli se vyskytnou akty násilí mezi hráči, náhradníky, trenéry a osobami doprovázející družstvo, na hřišti nebo v jeho okolí, rozhodčí musí učinit nezbytná opatření k jejich zastavení.

38.2.3. Členové družstva, kteří se dopustí hrubých agresivních činů vůči soupeři nebo rozhodčím, musí být okamžitě ze hry diskvalifikováni a rozhodčí musí hlásit incident orgánům za soutěž odpovědným.

38.2.4. Orgány veřejného pořádku mohou vstoupit na hřiště pouze na požádání rozhodčích. Jestliže však diváci vstoupí do hřiště se zjevnou snahou dopustit se násilných činů, orgány veřejného pořádku musí okamžitě zasáhnout k ochraně družstev a rozhodčích.

38.2.5 Všechny ostatní prostory včetně přístupových cest a šaten atd. jsou pod pravomocí pořadatelů a orgánů odpovědných za dodržování veřejného pořádku.

38.2.6. Fyzické činy hráčů, náhradníků, trenérů, asistentů a osob doprovázejících, které mohou vést ke škodám na vybavení utkání, nesmí být rozhodčími dovoleny.

Kdykoli je chování tohoto druhu rozhodčími zpozorováno, musí být okamžitě varován trenér tohoto družstva.

Kdyby se tyto akce opakovaly, bude nařízena technická chyba proti osobě(osobám), která se provinila.

**Rozhodnutí rozhodčích jsou konečná, musí být vzata v úvahu a nemohou být ignorována.**

### 38.3. Definice:

38.3.1. Technická chyba hráče je chyba hráče, kteří není způsobena dotykem se soupeřem a zahrnuje následující chování:

- Nedbat varování rozhodčích .:
- Nezdvorně jednat nebo se dotýkat rozhodčích, komisaře, rozhodčích u stolku nebo soupeře.
- Mluvit nebo gestikulovat urážlivě, tak že uráží nebo dráždí diváky.
- Dráždit soupeře nebo mu překážet ve výhledu máváním rukama blízko jeho očí.
- Zdržovat hru úmyslným dotekem míče po koši.
- Zdržovat hru zabraňováním okamžitému vhazování míče do hry.
- Padnout na zem po předstíraném faulu.
- Pevně uchopit obroučku koše tak, že jeho hmotnost nese obroučka. Při střelbě zasouváním do koše může hráč:
  - \* uchopit obroučku koše na okamžik a náhodně,
  - může uchopit pevně obroučku koše, jestliže podle názoru rozhodčího se snaží zabránit svému zranění nebo zranění jiného hráče.
- Ovlivnění směřování ke koši nebo srážení míče obráncem během posledního nebo jediného trestného hodu. Jeden bod bude zaznamenán házejícímu a následuje technická chyba obránce.

Čl 38.3.2. Technická chyba trenérů, náhradníků nebo osob doprovázejících družstvo, je chyba, zaviněná nezdvořilou komunikací nebo dotekem s rozhodčími, komisaři, rozhodčími u stolku nebo soupeři nebo porušením pravidel administrativního charakteru.

### 38.4. Trest

38.4.1. Jde-li o technickou chybu

- hráče, pak je chyba zapsána hráči a počítá se do chyb družstva,
- trenéra („C“), asistenta trenéra („B“), náhradníka („B“), pak je zapsána trenérovi a nepočítá se do chyb družstva.

38.4.2. Soupeři jsou přiznány dva trestné hody následované:

- vhazováním ze středu hřiště proti stolku,
- rozskokem ve středu hřiště na začátku utkání.

### Čl. 39 Šarvátky

#### 39.1. Definice:

Šarvátka je fyzické napadení mezi dvěma nebo více osobami (hráči, náhradníky, trenéry, asistenty trenéra, nebo osobami doprovázejícími).

Tento článek se týká pouze náhradníků, trenérů, asistentů a osob doprovázejících, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo situace, která může vést k šarvátce.

#### 39.2. Pravidlo:

39.2.1. Náhradníci nebo osoby doprovázející, kteří opustí prostor lavičky družstva během šarvátky nebo během situace, která může vést k šarvátce, musí být diskvalifikováni.

39.2.2. Pouze trenér a asistent mohou opustit hranice prostoru družstva při šarvátce nebo při jakékoli situaci, která k ní může vést proto, aby pomohl rozhodčímu udržet nebo obnovit pořádek. Za této situace trenér nebo asistent nebudou diskvalifikováni.

39.2.3. Jestliže trenér nebo asistent opustí hranice prostoru družstva a nepomohou nebo se nepokusí pomoci rozhodčím udržet nebo obnovit pořádek, budou diskvalifikováni.

### 39.3. Trest:

39.3.1. Bez ohledu na počet trenérů, **asistentů trenérů**, náhradníků nebo osob doprovázejících, diskvalifikovaných za opuštění prostoru lavičky, pouze jedna technická chyba bude nařízena proti trenérovi ("B").

39.3.2. V případě, že členové obou družstev byli diskvalifikováni v rámci tohoto článku a nejsou další tresty k **provedení**, bude hra zahájena takto.

**Jestliže v přibližně stejnou dobu hry byla hra zastavena pro šarvátku :**

- Padl-li koš v přibližně stejné době, bude hra zahájena vhašováním ze zámezí **kdekoli** za koncovou čarou družstvem, které dostalo koš.
- Mělo-li družstvo míč pod kontrolou nebo bylo oprávněno k míči, bude míč přiznán ke vhašování na prodloužené středové čáře proti stolku.
- Nemělo-li žádné družstvo míč pod kontrolou, nastává situace rozskoku.

39.3.3. Každá diskvalifikující chyba bude zapsána jak popsáno v B.8.3. a nepočítá se do chyb družstva.

39.3.4. Všechny tresty za chyby, ke kterým došlo před tím než náhradníci a osoby doprovázející opustili prostor lavičky, budou provedeny ve shodě s Čl.42 (Zvláštní situace).

## **PRAVIDLO SEDM OBECNÁ USTANOVENÍ**

### Čl. 40 Pět chyb hráče

40.1. Hráč, který se dopustil pěti chyb, buď osobních nebo technických, bude informován a musí ihned odstoupit z utkání. Musí být vystřídán během 30 vteřin

40.2. Chyba hráče, který se před tím dopustil své páté chyby, je považována za chybu vyloučeného hráče, započítá se trenérovi a do zápisu je označena "B".

### Čl. 41 Chyby družstva - trest

#### 41.1. Definice

41.1.1. Družstvo je v situaci trestu za chyby, dopustí-li se čtyř chyb družstva v jednom období.

41.1.2. Všechny chyby družstva, ke kterým došlo během jakékoli přestávky utkání, jsou považovány za součást následujícího období nebo prodloužení.

41.1.3. Všechny chyby družstva, ke kterým došlo v prodloužení, jsou považovány za chyby čtvrtého období.

#### 41.2. Pravidlo:

41.2.1. Je-li družstvo v situaci trestu za chyby, všechny následující osobní chyby hráčů, kterých se dopustili na hráče, který neházel na koš, budou trestány dvěma trestnými hody namísto držení míče ke vhašování.

41.2.2. V případě, že se osobní chyby dopustil hráč, jehož družstvo má živý míč pod kontrolou, nebo jeho družstvo má míč ke vhašování ze zámezí, pak tato osobní chyba nebude trestána dvěma trestnými hody.

### Čl. 42. Zvláštní situace

#### 42.1. Definice

Situace, kdy může dojít k dalším chybám ve stejném časovém úseku, kdy čas stojí a který následuje po chybě nebo přestupku.

#### 42.2. Postup:

42.2.1. Všechny chyby budou zapsány a všechny tresty identifikovány.

42.2.2. Bude určeno pořadí ve kterém k chybám došlo.

42.2.3. Stejně tresty proti oběma družstvům a všechny tresty za oboustranné chyby se ruší. Byl-li trest jednou zrušen, je považován za takový, který nikdy nenastal.

42.2.4. Právo držení míče jako část posledního trestu, který má být vykonán, zruší jakákoli předcházející práva držení.

42.2.5. Jakmile míč se stal živým při provádění prvního nebo jediného trestného hodu nebo při vhašování, pak tento trest již nemůže být použit ke zrušení jiného trestu.

42.2.6. Tresty za všechny zbývající chyby budou vykonány v pořadí, v jakém vznikly.

42.2.7. Jestliže po zrušení všech stejných trestů proti oběma družstvům již nezbývají žádné tresty k provedení, hra bude hra zahájena následovně:

**Jestliže v přibližně stejném čase jako první porušení :**

- Je-li dosaženo koše ve stejném okamžiku, míč bude přiznán soupeři družstva, které dosáhlo koše, ke vhazování ze zámezí **kdekoli** za koncovou čarou .
- Má-li družstvo míč pod kontrolou nebo je oprávněn k míči, bude míč přiznán tomuto družstvu ke vhazování ze zámezí na nejbližším místě provinění.
- Nemá-li žádné družstvo míč pod kontrolou ani není nikomu přiznán, hra bude znovu zahájena rozskokem na nejbližším místě provinění.nastává situace rozskoku

#### Čl. 43 Trestné hody

##### 43.1. Definice:

43.1.1. Trestný hod je příležitost daná hráči k dosažení jednoho bodu nerušeným hodem na koš z místa za čarou trestného hodu a uvnitř polokruhu.

43.1.2. Množina trestných hodů je definována jako všechny hody plynoucí z jednoho trestu za chybu.

43.1.3. Trestný hod a doprovázející akce se považují za ukončené když míč:

- Padne do koše přímo shora a zůstane v něm nebo košem propadne.
- Nemá dále možnost padnout do koše buď přímo nebo poté co se dotkne míč kruhu.
- Je dovoleně tečován hráčem po té, co se dotkl kruhu.
- Dotkne se podlahy.
- Se stane mrtvým.

43.1.4. Při posledním nebo jediném trestném hodu, poté co se míč dotkne kruhu a je dovoleně tečován obráncem nebo útočníkem před tím než padne do koše, pokus mění svůj stav a stane se dvoubodovým košem.

##### **43.2. Pravidlo**

43.2. 1. Je-li odpískána osobní chyba, po které následuje trestný hod (hody):

- Hráč, postižený soupeřovou chybou , musí provést trestný hod (hody).
- Jestliže hráč, vůči kterému se soupeř dopustil chyby, má být vystřídán, musí provést trestné hody před vystřídáním.
- Jestliže hráč, označený k provedení trestného hodu (hodů) musí opustit hru pro zranění, pátou chybu nebo diskvalifikaci, hody musí provést jeho náhradník. Není-li náhradník k dispozici, trestný hod (hody) budou provedeny kterýmkoli hráčem.

43.2.2.. Při udělení technické chyby provádí trestné hody kterýkoli hráč soupeřova družstva, určený kapitánem.

##### 43.2.3.. Hráč provádějící trestné hody:

- Se postaví za čáru trestného hodu a dovnitř polokruhu.
- Může použít libovolný způsob hodu, tak že míč padne do koše shora nebo se dotkne obroučky.
- Odhodí míč během pěti vteřin od okamžiku kdy dostal míč k dispozici od jednoho z rozhodčích.
- Nedotkne se čáry trestného hodu nebo podlahy za čarou trestného hodu dokud míč nepadne do koše nebo se míč nedotkne obroučky.
- . Nebude hod naznačovat (předstírat).

43.2.4. Hráči podél vymezeného území mají právo na střídavé postavení v prostorách, které se uvažují jeden metr hluboké

Tito hráči nesmí:

- Obsadit ty prostory, na něž nemají právo.
- Vstoupit do vymezeného území, do neutrální zóny nebo opustit prostory, dokud míč neopustí ruku házejícího.
- Rušit házejícího svými akcemi.

43.2.5. Hráči, kteří nestojí podél vymezeného území, musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za třibodovou čarou, dokud se míč nedotkne obroučky nebo trestný hod neskončí.

43.2.6. Během trestného hodu (hodů) za nimiž mají následovat další trestné hody nebo vhazování , všichni hráči musí být za prodlouženou čarou trestného hodu a za tříbodovou čarou.

**Porušení Čl. 43.2.3, 43.2.4, 43.2.5 nebo 43.2.6. je přestupek.**

### 43.3 Trest:

43.3.1. Dopustí-li se přestupku hráč házející trestný hod: bude zanedbán kterýkoli jiný přestupek, kterého se dopustí jiný hráč ve stejné době nebo bezprostředně poté a dosažený bod neplatí.

Míč je přiznán soupeři ke vhazování ze zámezí na prodloužené čáře trestného hodu pokud nenásledují další trestné hody **nebo oprávnění k vhazování**.

43.3.2. **Je-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustil kterýkoli hráč, který neházel, pak:

- Dosažené body platí.
- Přestupek (přestupky) bude zanedbán.

V případě posledního nebo jediného trestného hodu bude míč přiznán soupeři házejícího ke vhazování **kdekoli** za koncovou čarou.

43.3.3. **Není-li trestný hod úspěšný** a přestupku se dopustí:

- **Spoluhráč házejícího** při posledním nebo jediném trestném hodu, bude míč přiznán soupeři ke vhazování na prodloužené čáře trestného hodu, pokud toto družstvo není oprávněno k dalšímu držení.
- **Protihráč házejícího**, dodatečný trestný hod je přiznán házejícímu.
- **Obě družstva**, pak nastane situace rozskoku.

## Čl. 44 Opravitelné omyly

### 44.1. Definice:

Rozhodčí mohou opravit omyl, když je nedopatřením porušeno některé pravidlo a výsledkem jsou pouze následující situace:

- Přiznání neoprávněného trestného hodu ( hodů).
- Povolení nesprávnému hráči házet trestný hod (hody).
- Nepřiznání oprávněného trestného hodu ( hodů).
- ~~Rozhodčí omylem započítají nebo zruší body.~~
- **chybné přiznání nebo zrušení bodů**

### 44.2. Postup:

44.2.1. Mají-li být opraveny shora uvedené omyly, musí být rozhodčími, **komisařem nebo rozhodčími u stolku** zjištěny ~~nebo na ně musí být rozhodčí upozorněni~~ dříve, než se míč stane živým po prvním mrtvém míči poté, co běžel čas po omylu.

~~To je:~~

~~Nastane omyl \_\_\_\_\_ všechny omyly nastanou během mrtvého míče.~~

~~Míč živý \_\_\_\_\_ omyl je opravitelný.~~

~~Hodiny jsou spuštěny nebo pokračují \_\_\_\_\_ omyl je opravitelný.~~

~~Mrtvý míč \_\_\_\_\_ omyl je opravitelný.~~

~~Míč živý \_\_\_\_\_ omyl již **není** dále opravitelný.~~

44.2.2. Rozhodčí může přerušit hru ihned v okamžiku odhalení omylu pokud to nebude mít za následek nevýhodu pro některé družstvo. ~~Je-li omyl zjištěn během hry, zapisovatel musí počkat na první mrtvý míč se svým signálem a upozorněním rozhodčích, aby zastavili hru.~~

44.2.3. Všechny chyby, dosažené body, spotřebovaný čas a vše, co se událo před objevením omylu, se neruší.

~~44.2.4. Po opravě omylu bude hra znovu zahájena v bodě, kde byla přerušena k opravě omylu. Míč bude přiznán tomu družstvu, které mělo míč v okamžiku objevení omylu.~~

~~44.2.5.~~ **44.2.4** Dojde-li k omylům "Neoprávněné trestné hody", "Nesprávný hráč házel trestné hody", provedené trestné hody jako výsledek omylu.se ruší a hra pokračuje následovně:

- Jestliže hodiny hry nebyly spuštěny po omylu, míč bude přiznán ke vhazování družstvu, jehož hody byly zrušeny.
- Jestliže hodiny hry byly po omylu spuštěny, a
  - družstvo, které má míč pod kontrolou (nebo je k míči oprávněno) v době odhalení omylu **je stejné** jako družstvo mající míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl nebo
  - žádné družstvo nemá míč pod kontrolou v době objevení omylu pak bude míč přiznán ke vhazování družstvu, které bylo oprávněno ke vhazování v době omylu.
- Jestliže hodiny hry byly po omylu spuštěny a v době objevení omylu družstvo, které má míč pod kontrolou neb(o je oprávněno k míči) **je jiné** než to, které mělo míč v okamžiku omylu, nastane situace rozskoku.
- Jestliže hodiny hry byly po omylu spuštěny a v okamžiku objevení omylu byly nařízeny trestné hody, budou tyto provedeny a míč bude přiznán ke vhazování družstvu, které mělo míč pod kontrolou v době, kdy nastal omyl

#### ~~44.2.6.~~ 44.2.5 Jde-li o nepřiznání trestného hodu (hodů),

- a poté, co se stal omyl, nedošlo ke změně držení míče, hra pokračuje po opravě omylu jako po normálním trestném hodu.

- omyl bude zanedbán, když to družstvo, které dostalo omylem držení míče, dosáhlo koše.

44.2.6 Po opravě chybného přiznání či zrušení bodů bude hra znovu zahájena v bodě, kde byla přerušena k opravě omylu družstvem které bylo oprávněno k míči v okamžiku zastavení hry pro opravu.

44.2.7 Jestliže chybou bylo že špatný hráč házel trestné hody, dosažené body z trestných hodů se ruší a míč je přiznán soupeři k vhazování za postranní čarou na úrovni čáry trestného hodu.

#### ~~44.2.7.~~ 4.2.8 Poté, co byl omyl zjištěn a je ještě opravitelný:

- Je-li hráč, zúčastněný na opravě omylu, na lavičce po vystřídání (ne po diskvalifikující nebo páté chybě), musí znovu přijít na hřiště a zúčastnit se opravy omylu (v tomto okamžiku se stane hráčem).

Po dokončení opravy může zůstat na hřišti pokud není požádáno o povolení střídání, v tom případě může hráč opustit hru.

- Byl-li hráč vystřídán pro pátou nebo diskvalifikující chybu, jeho náhradník se musí podílet na opravě omylu.

#### ~~44.2.8.~~ 44.2.9 Opravitelný omyl nemůže být opraven poté co první rozhodčí podepsal zápis.

~~44.2.9.~~ 44.2.10 Omyly nebo nedostatky ve vyplňování zápisu zapisovatelem, nebo měření času časoměřičem, týkající se stavu, počtu osobních chyb nebo počtu oddechových časů mohou být opraveny rozhodčími kdykoliv před závěrečným podpisem zápisu prvním rozhodčím.

## PRAVIDLO OSM ROZHODČÍ, ROZHODČÍ U STOLKU, KOMISAŘ A

### JEJICH POVINNOSTI

#### Čl. 45 Rozhodčí, rozhodčí u stolku, komisař: práva

45.1. Rozhodčí jsou první a druhý rozhodčí, kterým asistují rozhodčí u stolku a komisař., je-li přítomen.

Navíc příslušný orgán FIBA, jako Pásmová komise nebo národní federace, má právo zavést systém rozhodování tří rozhodčích, t.j. jeden první rozhodčí a dva druzí rozhodčí.

45.2. Rozhodčí u stolku jsou zapisovatel, asistent zapisovatele, časoměřič a měřič 24 vteřin.

45.3. Komisař být také přítomen. sedí mezi zapisovatelem a časoměřičem. Jeho povinností během utkání je především dohlížet na práci rozhodčích u stolku a asistovat rozhodčím k hladkému průběhu utkání.

45.4. Budiž zdůrazněno, že žádný z rozhodčích nesmí být v jakémkoli vztahu se žádným družstvem. organizací reprezentovanou na hřišti.

45.5. Rozhodčí, rozhodčí u stolku nebo komisař musí vést utkání ve shodě s těmito pravidly a nemají právo souhlasit se změnami pravidel.

45.6. Oblečením rozhodčích je šedá košile, dlouhé černé kalhoty, černé ponožky a černá basketbalová obuv.

45.7. Rozhodčí a rozhodčí u stolku musí být jednotně oblečení.

## Čl. 46 První rozhodčí: povinnosti a práva

První rozhodčí :

- 46.1. Přezkouší a schválí všechna zařízení, používaná během utkání.
- 46.2. Určí oficiální hodiny hry, zařízení k měření 24 vteřin, stopky a seznámí se s rozhodčími u stolku.
- 46.3. Vybere hrací míč z nejméně dvou ( ne úplně nových) poskytnutých domácím družstvem. Kdyby nevyhovoval žádný z nich, vybere nejlepší z dosažitelných.
- 46.4. Nepřipustí, aby některý z hráčů měl na sobě předměty, které mohou způsobit zranění.
- 46.5. Vyhazuje míč při rozskoku ve středovém kruhu při zahájení utkání a podává míč na začátku období .
- 46.6. Má právo zastavit hru jestliže podmínky k tomu směřují.
- 46.7. Má právo rozhodnout také o tom, že družstvo prohraje zrušením utkání v případě, že odmítne po vyzvání hrát nebo svými akcemi brání ve hře.
- 46.8. Na konci každého druhého, čtvrtého období a každého prodloužení hrací doby, nebo kdykoli to považuje za užitečné, pečlivě zkontroluje zápis, schválí stav utkání.
- 46.9. Na konci hrací doby schválí a podepíše zápis, tak ukončí činnost rozhodčích a spojení s utkáním. **Právo rozhodčích začíná** když přijdou na hřiště 20 minut před plánovaným začátkem utkání a **končí** na konci hrací doby podle jejich schválení.
- 46.10. Zaznamenaná na zadní stranu zápisu, před jeho podpisem, jakékoliv výstřelky nebo nesportovní chování hráčů, trenérů, asistentů trenérů nebo osob doprovázejících, které se vyskytlo v období 20 minut před začátkem až do podpisu zápisu. V takovém případě první rozhodčí a komisař ( je-li přítomen) musí poslat podrobnou zprávu organizačnímu orgánu soutěže.
- 46.11. Učiní konečné rozhodnutí, kdykoli je to nutné nebo když se rozhodčí neshodnou. Může konsultovat s druhým rozhodčím, komisařem nebo s rozhodčími u stolku.
- 46.12 Je oprávněn užít technické zařízení dříve než podepíše zápis, aby rozhodl zdali poslední hod na koš v konci každého období nebo prodloužení byl realizován v hrací době.
- ~~46.12~~ 46.13 Má právo rozhodnout o všem, co není výslovně uvedeno v těchto pravidlech.

## Čl. 47 Rozhodčí: Povinnosti a práva

- 47.1. Rozhodčí mají právo rozhodnout o porušení pravidel, ke kterým došlo uvnitř nebo vně hraničních čar včetně stolku zapisovatele, prostoru laviček družstva a prostorů bezprostředně za čarami.
- 47.2. Rozhodčí zapískají, když dojde k porušení pravidel, na konci období nebo když je třeba přerušit hru. Nepískají po úspěšném koši z pole, úspěšném trestném hodu nebo když se míč stane živým.
- 47.3. Při rozhodování o osobním dotyku nebo přestupku zda trestat či netrestat takový dotyk musí rozhodčí ve všech případech vzít v úvahu a vyvážit následující základní principy:
  - Duch a záměr pravidel a potřeba dodržet celistvost hry.
  - Konsistence při uplatňování koncepce "výhoda/nevýhoda", kdy rozhodčí by neměli zbytečně přerušovat tok hry proto, aby potrestali osobní dotyk, který je náhodný a který nedává zúčastněnému hráči výhodu ani jeho soupeře nestaví do nevýhody.
  - Konsistence při aplikaci obecného smyslu každého utkání, beroucí v úvahu schopnosti hráčů , jejich chování a přístup ke hře.
  - Konsistence v zachovávání rovnováhy mezi řízením hry a tokem hry, mající "cit" pro to, o co se účastníci snaží rozhodovat to co je správné pro hru.
- 47.4. Podá-li některé družstvo protest, komisař nebo první rozhodčí podá během jedné hodiny od ukončení utkání zprávu o incidentu řídicímu orgánu.
- 47.5. Je-li rozhodčí zraněn nebo z jiných důvodů nemůže vykonávat své povinnosti během 5 minut, hra pokračuje. Zbývající rozhodčí rozhoduje sám do konce, pokud není možnost nahradit zraněného rozhodčího kvalifikovaným náhradním rozhodčím. Zbývající rozhodčí po konzultaci s komisařem rozhodne o náhradě.
- 47.6. Ve všech mezinárodních utkáních, je-li třeba ústní vysvětlení k rozhodnutí, musí být toto vysloveno anglicky.



**47.7. Každý rozhodčí má právo učinit rozhodnutí v rámci svých povinností, ale nemá právo zpochybňovat nebo zrušit rozhodnutí druhého rozhodčího.**

ti

**Čl. 48 Zapisovatel a asistent zapisovatele: Povinnosti**

48.1. Zapisovatel používá oficiálního formuláře a zapisuje:

- Jména a čísla hráčů, kteří mají zahájit utkání, a všech náhradníků, kteří nastoupí v utkání. Jsou-li porušena pravidla o zapisování 5 hráčů, majících nastoupit k utkání, střídání nebo číslování hráčů, upozorní nejbližšího rozhodčího co možná nejdříve poté, co byla závada objevena.
- Postupně běžný součet dosažených bodů a všechny body dosažené z pole a všechny úspěšné trestné hody.
- Osobní a technické chyby jednotlivých hráčů a ihned oznamuje rozhodčímu, když se některý hráč dopustil páté chyby. Podobně zapisuje technické chyby trenérů a ihned oznamuje rozhodčímu, když je trenér diskvalifikován a musí opustit utkání. Podobně musí rozhodčí ihned oznámit, že se hráč dopustil dvou nesportovních chyb a že musí být diskvalifikován.
- Oddechové časy. Oznámí rozhodčím při nejbližší příležitosti, že si družstvo vyžádalo oddechový čas, zapisuje tyto oddechové časy a oznámí prostřednictvím rozhodčího trenérovi, že již nemá oddechový čas v probíhajícím období
- Sleduje alternativní proces držení a obsluhuje indikátor. Změní směr šipky ihned po skončení prvního poločasu, protože družstva změni koš ve druhém poločase.

48.2. Zapisovatel také :

- Ohlašuje počet chyb, kterých se dopustil hráč, zvednutím tabulky s odpovídajícím číslem tak, aby to bylo viditelné oběma trenérům.
- Zajistí, aby ukazatel chyb družstva byl umístěn na konci stolku, bližším lavičce družstva, které se dopustilo své čtvrté chyby hráčů v období a to v okamžiku, kdy se míč stane živým po této chybě.
- Provádí střídání.
- Dává svůj signál pouze v době, kdy je míč mrtvý a před tím než se míč stane opět živým. Zvuk zapisovatelova signálu nezastavuje čas nebo hru a ani nezpůsobí, že se míč stane mrtvým.

48.3. Asistent zapisovatele obsluhuje ukazatel skóre a asistuje zapisovateli.

V případě jakékoli neshody mezi ukazatelem a oficiálním zápisem, která nemůže být vyřešena, má přednost oficiální zápis a ukazatel bude příslušně upraven.

48.4. Je-li omyl zapisovatele objeven během hry, musí zapisovatel počkat se svým znamením na první mrtvý míč a upozornit rozhodčí aby zastavili hru.

Je-li tento omyl objeven po signálu konce utkání během závěrečného ověřování zápisu prvním rozhodčím, ale ještě před podpisem, první rozhodčí omyl opraví a možná také opraví konečný stav utkání.

Je-li tento omyl objeven poté, co byl zápis rozhodčími podepsán, pak již nemůže být opraven. První rozhodčí musí poslat zprávu řídicímu orgánu.

**Čl. 49 Časoměřič: povinnosti**

49.1. Časoměřič má k dispozici hodiny hry a stopky a :

- Měří hrací dobu, oddechové časy a přestávky.
- Nejméně 3 minuty před začátkem prvního a třetího období upozorní družstva a rozhodčí.
- Zajistí, aby signál konce období nebo prodloužení zazněl velmi hlasitě a automaticky.
- Selže-li jeho signál nebo není-li slyšet, časoměřič použije jakéhokoliv jiného možného prostředku k tomu, aby to ihned oznámil rozhodčím.

49.2. Časoměřič měří hrací dobu následovně:

Hodiny hry se spustí když:

- Při rozskoku je míč dovoleně udeřen prvním hráčem.
- Po neúspěšném trestném hodu, po němž má být míč nadále živý, se míče dotkne hráč na hřišti.
- Po zahájení hry vhašováním ze zámezí se míč dotkne hráče na hřišti.

Hodiny hry se zastaví když:

- Uplyne čas hry na konci každého období nebo prodloužení.
- Rozhodčí zapíská zatímco je míč živý.
- Zazní signál 24 vteřin zatímco má družstvo míč pod kontrolou.
- Je dosaženo koše proti družstvu, které si vyžádalo oddechový čas.
- Je dosaženo koše v posledních dvou minutách čtvrtého období a každého prodloužení.

49.3. Časoměřič měří také **oddechový čas** takto:

- Spustí měření ihned jakmile dá rozhodčí znamení oddechového času.
- Signalizuje uplynutí 50 vteřin.
- Signalizuje konec oddechového času.

49.4. Časoměřič měří **přestávky** takto:

- Spustí měření ihned po konci předešlého období.
- Signalizuje před začátkem prvního a třetího období tři minuty a dále minutu a třicet vteřin před začátkem.
- Signalizuje 30 vteřin před začátkem druhého a čtvrtého období.
- **signalizuje a současně zastavuje časové zařízení okamžitě když skončí interval hry**

#### Čl. 50 Měřič 24 vteřin : povinnosti

Zařízení pro měření 24 vteřin je ovládáno měřičem 24 vteřin takto:

50.1. Začne měřit nebo pokračuje v měření jakmile hráč získá kontrolu živého míče na hřišti.

50.2. Zastaví se a nastaví se na nových 24 vteřin, na displeji nebude nic vidět, jakmile :

- Rozhodčí zapíská chybu nebo přestupek.
- Míč po hodě na koš z pole padne do koše.
- Míč po hodu na koš z pole se dotkne obroučky, **pokud se míč nezasekne na desce**
- Je hra zastavena pro akci soupeře družstva majícího míč pod kontrolou.
- Je hra zastavena pro akci, která nemá spojitost se žádným družstvem, pokud by soupeř nebyl postaven do nevýhody.

50.3. Je nastaveno zpět k měření 24 vteřin a znovu spuštěno v okamžiku, kdy soupeř získá živý míč pod kontrolu na hřišti.

Pouhý dotek míče soupeřem neznamená začátek nového období 24 vteřin, zůstane-li míč pod kontrolou stejného družstva.

50.4. Zařízení se zastaví, ale nebude nastaveno na nových 24 vteřin, když to družstvo, které mělo míč pod kontrolou, má míč k vhazování ze zámezí jako následek:

- Míče v zámezí.
- Zranění hráče stejného družstva.
- Situace rozskoku
- Oboustranné chyby.
- Zrušení stejných trestů.
- Přerušení hry pro akci družstva, majícího míč pod kontrolou.

50.5. Zařízení se zastaví a na displeji nebude nic vidět, získá-li družstvo míč pod kontrolu a je-li méně než 24 vteřin do konce jakéhokoli období hry nebo prodloužení.

Signál 24 vteřin nezastavuje hodiny hry ani hru ani nezpůsobí míč mrtvým, vyjma situace, kdy má družstvo míč pod kontrolou.

-----

#### A ZNAMENÍ ROZHODČÍCH

A.1. Znamení rukama znázorněná v těchto pravidlech jsou jediné oficiální. Musí být používána všemi rozhodčími ve všech utkáních.

A.2. Je důležité, aby také rozhodčí u stolku znali tato znamení.

*Pozn.: Přidáno znamení počítání 8 sek.*

## B ZÁPIS

B.1. Příložený oficiální zápis je schválen Technickou komisí FIBA

B.2. Skládá se z jednoho originálu a tří kopií rozdílných barev. Originál na bílém papíře je pro FIBA. První kopie na modrém papíře je pro organizátory soutěže, druhá kopie na růžovém papíře je pro vítězné družstvo a poslední kopie na žlutém papíře pro poražené družstvo.

Poznámka.1. Doporučuje se, aby zapisovatel užíval dvou per různých barev, jedno pro první a třetí období, druhé pro druhé a čtvrté období.

2. Zápis může být připraven a dokončen elektronicky.

B.3. Nejméně 20 minut před začátkem utkání připraví zapisovatel zápis takto:

B.3.1. Napíše názvy obou družstev do příslušných rubrik v horní části zápisu. První družstvo je vždy družstvo domácí. Při turnajích nebo zápasech na neutrální půdě je první to družstvo, které je uvedeno jako první v programu.

První družstvo je označeno "A", druhé je označeno "B".

B.3.2. Potom vyplní :

- Jméno soutěže.
- Číslo utkání.
- Datum, čas, místo utkání.
- Jména prvního a druhého rozhodčího.

(Obr.9) Str.78

B.3.3. Potom zapisovatel zapíše jména hráčů obou družstev na základě seznamu hráčů, které mu předá trenér nebo jeho zástupce. Družstvo A do horní části a družstvo B do dolní části.

B.3.3.1. Do prvního sloupce zapíše číslo licence (poslední 3 číslice. V turnajích bude číslo zapsáno pouze v prvním utkání.

B.3.3.2. Do druhého sloupce zapíše hůlkovým písmem jména hráčů se zkratkou křestních jmen vedle odpovídajících čísel hráčů. Kapitán družstva je označen zkratkou "CAP" bezprostředně za jménem.

B.3.3.3. Má-li družstvo méně jak 12 hráčů, zapisovatel nakreslí čáru do prostorů pro čísla licencí, jména atd. těch hráčů, kteří nenastoupí.

B.3.4. V dolní části prostoru družstev zapíše zapisovatel (tiskacím písmem) jména trenéra a asistenta trenéra.

B.4. Nejméně 10 minut před utkáním trenéři:

B.4.1. Potvrdí svůj souhlas se jmény a odpovídajícími čísly svých hráčů.

B.4.2. Potvrdí jméno trenéra a asistenta.

B.4.3. Označí 5 hráčů, kteří nastoupí do utkání, vepsáním malého x do kolonky pro střídání vedle čísla hráčů .

B.4.4. Podepíše zápis.

Trenér družstva A dává tuto informaci jako první.

B.5. Na začátku utkání zapisovatel potom zakroužkuje x těch hráčů, kteří mají nastoupit do začátku utkání.

B.6. Opakuje toto označení kdykoli náhradník vstoupí do hry poprvé zakreslením malého "x" (bez kroužku) vedle čísla hráče.

(Obr. 10a) Str.79 Oprava v textu na okraji viz STr.65 angl.  
zvláštním souboru- český zápis/

Obr. 10b Družstva v českém zápisu / je v e

B.7. Započítatelný oddechový čas

B.7.1. ~~Započítatelné~~ oddechové časy se zaznamenávají zapsáním ~~velkého "X"~~ **minuty hry** do příslušného čtverečku pod jménem družstva..

B.7.2. Na konci každého poločasu a prodloužení se proškrtnou nevyužité čtverečky dvěma rovnoběžnými čarami.

#### B.8. Chyby

B.8.1. Chyby hráčů mohou být osobní, technické, nesportovní nebo diskvalifikující a jsou připisovány hráčům.

B.8.2. Chyby trenérů, asistentů, náhradníků a osob doprovázejících mohou být technické nebo diskvalifikující a jsou připisovány trenérům.

B.8.3. Záznam všech chyb se provádí takto:

B.8.3.1. Osobní chyba se označuje "P".

B.8.3.2. Technická chyba hráče se označuje "T".

B.8.3.3. Technická chyba trenéra za jeho osobní nesportovní chování se označí "C". Druhá podobná chyba bude také „C“, následovaná „D“.

B.8.3.4. Technická chyba, kterou je potrestán trenér z jakéhokoli jiného důvodu, se označí "B".

B.8.3.5. Nesportovní chyba se označuje "U". Druhá také „U“ následovaná „D“.

B.8.3.6. Diskvalifikující se označuje "D".

B.8.3.7. Jakákoli chyba, za kterou následují trestný hod nebo hody, se označí přidáním odpovídajícího počtu trestných hodů (1,2,3) vedle P,U,D,T,C nebo B.

B.8.3.8. Všechny chyby proti oběma družstvům, následované tresty stejné závažnosti a zrušené podle Čl. 42, jsou označeny přidáním "c" vedle P,U,D,T,C nebo B.

B.8.3.9. Na konci každého období zapisovatel nakreslí silnou čáru mezi použité a dosud nepoužité čtverečky.

Na konci utkání zapisovatel proškrtne zbývající čtverečky silnou vodorovnou čarou.

#### B.8.3.10. Příklady diskvalifikujících chyb:

Diskvalifikující chyby proti trenérům, asistentům, náhradníkům a osobám doprovázejícím, nařízené pro opuštění prostoru lavičky družstva (Čl.39.-Šarvátky) budou zaznamenány takto: Je-li diskvalifikován pouze trenér:

Trenér: LOOR,A D<sub>2</sub> F F

Asistent: MONTA,B.

Je-li diskvalifikován asistent:

Trenér: LOOR,A B<sub>2</sub>

Asistent: MONTA,B. F F F

Jsou-li diskvalifikováni trenér a asistent:

Trenér: LOOR,A D<sub>2</sub> F F

Asistent: MONTA,B. F F F

Má-li náhradník méně než 4 chyby, pak bude "F" vepsáno do všech zbývajících kolonek:

003 SMITH,E. 6 x P<sub>2</sub> P<sub>2</sub> F F F

Je-li to náhradníková pátá chyba, pak bude "F" vepsáno do poslední kolonky:

003 JONES,M. 6 x P<sub>2</sub> P<sub>2</sub> P P F

Dopustil-li se náhradník již pěti chyb (je-li vyfaulován), pak se запише F do prostoru za poslední chybu:  
003 RUSH,M. 6 x P<sub>2</sub> P<sub>2</sub> P P P F

Navíc ke všem shora uvedeným chybám hráčů je uveden případ diskvalifikace pouze osoby doprovázející :

Trenér: LOOR,A B<sub>2</sub>

Asistent: MONTA,B.

Poznámka. Všechny technické nebo diskvalifikující chyby podle Čl.39. nebudou zaznamenány jako chyby družstva.

B.8.3.11. Diskvalifikující chyba náhradníka ( ne následkem Čl.39- Šarvátky ) bude zaznamenána následovně:

001 MAZER,F 6 x D

a

Trenér: LOOR,A B<sub>2</sub>

Asistent: MONTA,B.

B.8.3.12. Diskvalifikující chyba asistenta trenéra (ne následkem Čl.39- Šarvátky ) bude zaznamenána následovně:

Trenér: LOOR,A B<sub>2</sub>

Asistent: MONTA,B. D

B.8.3.13. Diskvalifikující chyba hráče po jeho páté chybě ( ne následkem Čl.39-Šarvátky ) bude zaznamenána takto:

003 RUSH,M. 6 x P<sub>2</sub> P<sub>2</sub> P P P D

a

Trenér: LOOR,A B<sub>2</sub>

Asistent: MONTA,B.

## B.9. Chyby družstva

B.9.1. Pro každé období jsou vyhrazeny 4 prostory (bezprostředně pod jménem družstva a nad jmény hráčů) k zápisu chyb družstva.

B.9.2. Kdykoliv se hráč dopustí chyby ať osobní, nesportovní, diskvalifikující vyjma čl.52-Šarvátky) nebo technické, zapisovatel ji také запише velkým X do příslušné kolonky družstva hráče, který se chyby dopustil.

## B.10. Průběžný stav

B.10.1. Zapisovatel zapisuje průběžně součet bodů dosažený každým družstvem.

B.10.2. V zápise jsou 4 sloupce pro průběžný stav utkání.

B.10.3. Každý sloupec obsahuje 4 vertikální kolonky.

Dvě kolonky vlevo jsou určeny pro družstvo A a dvě kolonky vpravo pro družstvo B

Ve dvou středních kolonkách je předtištěn průběžný stav (160 bodů) pro každé družstvo.

Zapisovatel:

- Nejdříve nakreslí úhlopříčnou čáru "/" pro dosažený koš ze hry a plný kruh "o " pro dosažený bod z trestného hodů.

Toto bude nakresleno přes nový celkový počet bodů právě dosažený družstvem.

- Pak do prázdného místa na stejné straně nového celkového počtu bodů (vedle "/" nebo "o" ) zapisovatel запише číslo hráče, který zaznamenal koš ze hry nebo z trestného hodu.

## B.11. Průběžný stav -Dodatečné instrukce:

B.11.1. Třibodový koš dosažený hráčem bude zaznamenán zakreslením kruhu kolem čísla hráče v příslušném sloupci.

B.11.2. Koš ze hry dosažený náhodně družstvem do vlastního koše se zaznamená kapitánovi soupeřova družstva.

B.11.3. Dosažené body v případě, že míč nepadne do koše (čl.31- Srážení míče) se zaznamenají hráči, který hodil na koš.

B.11.4. Na konci každého období zapisovatel nakreslí souvislou kružnici kolem posledního součtu bodů obou družstev a silnou souvislou horizontální čáru pod tyto body stejně jako pod čísla hráčů, kteří docílili tyto poslední body.

B.11.5. Na začátku každého období a eventuálně prodloužení zapisovatel pokračuje zápis od bodu přerušení.

Obr.11.(po straně) Str. 83

B.11.6. Kdykoli je to možné zapisovatel by měl zkontrolovat průběžný stav utkání s viditelným ukazatelem stavu. Je-li zde rozdíl a jeho stav je správný, okamžitě učiní kroky k opravě stavu na ukazateli. Je-li na pochybách, nebo jedno z družstev vzneslo námitky proti stavu, informuje prvního rozhodčího jakmile je míč mrtvý a hodiny hry stojí.

#### B.12. Průběžný stav - Konečný součet

B.12.1. Na konci utkání zapisovatel nakreslí dvě souvislé horizontální čáry pod konečný počet bodů každého družstva a pod čísla hráčů, kteří docílili poslední body.

Dále nakreslí diagonální čáry k dolním okrajům sloupce každého družstva, aby vyškrtl zbývající čísla průběžného stavu.

B.12.2. Na konci každého období запиše zapisovatel stav dosažený oběma družstvy na příslušné místo ve spodní části zápisu.

Obr.12.(Po straně) Str 84

B.12.3. Na konci utkání zapisovatel zaznamená konečný stav spolu se jménem vítězného družstva.

B.12.4. Zapisovatel pak dá podepsat zápis časoměřiči, asistentu zapisovatele, měřiči 24 vteřin, načež sám podepíše zápis.

B.12.5. Pak podepíše druhý rozhodčí. První rozhodčí schválí zápis a podepíše zápis jako poslední a tento akt ukončí administrativně utkání.

Poznámka: Jestliže jeden z kapitánů podepíše zápis na znamení protestu (do kolonky "Podpis kapitánů v případě protestu") zapisovatel, časoměřič, měřič 24 vteřin a druhý rozhodčí musí zůstat k dispozici prvnímu rozhodčímu tak dlouho dokud jim nedovolí odejít.

### C POSTUP PŘI PROTESTU

Je-li družstvo během hlavních oficiálních utkání FIBA přesvědčeno, že jeho zájmy byly poškozeny buď rozhodnutím rozhodčího (prvního nebo druhého) nebo jakoukoli událostí, která se stala během utkání, musí postupovat takto:

C.1. Jestliže se družstvo na konci utkání považuje za poškozené, jeho kapitán musí okamžitě informovat prvního rozhodčího, že jeho družstvo protestuje proti výsledku utkání.

Potom podepíše zápis v rubrice označené "Podpis kapitána v případě protestu"

Aby bylo toto prohlášení platné, je nutné, aby oficiální zástupce družstva nebo federace potvrdil tento protest tím, že do dvaceti minut od ukončení utkání napíše sdělení bez detailního vysvětlení: "Národní federace X nebo družstvo X protestuje proti výsledku utkání mezi družstvy X a Y" a jako záruku složí částku odpovídající 250 USD u zástupce FIBA nebo technické komise

Národní federace protestujícího družstva nebo klub musí předložit reprezentantovi FIBA nebo prezidentovi technické komise text protestu do 1 hodiny po ukončení utkání. Jestliže je protest přijat, záruka bude vrácena.

C.2. Je-li protest podán jedním z družstev, komisař nebo první rozhodčí během jedné hodiny po konci utkání musí incident ohlásit zástupci FIBA nebo prezidentovi Technické komise.

C.3. Jestliže národní federace protestujícího nebo družstva soupeře nebude souhlasit s rozhodnutím technické komise, může poslat odvolání Odvolací komisi za předpokladu, že to učiní během 20 minut po obdržení rozhodnutí Technické komise a že složí záruku v částce odpovídající 500 USD. Odvolací komise posoudí protest v poslední instanci a její rozhodnutí je konečné.

C.4. Videozáznamy, filmy, obrázky nebo jakákoli forma vizuálního, elektronického, digitálního aj. zařízení nemohou být užity k určení nebo ke změně výsledku utkání. Užití shora jmenovaného zařízení je možné pouze k určení odpovědnosti v případech disciplinárních nebo k výchovným (školicím) účelům po skončení utkání.

mohou být užity pouze :

- k rozhodnutí byl –li poslední hod na koš odhozen v čase hry
  - k určení odpovědnosti v případech disciplinárních nebo k výchovným (školicím) účelům po skončení utkání.
- 

## D KLASIFIKACE DRUŽSTEV

### D.1. Postup

Družstva se v každé skupině soutěže klasifikují body: 2 body za každé vítězné utkání, 1 bod za každou prohru (včetně bodu za nedohrání utkání) a 0 bodů za zrušené utkání.

D.1.1. Jestliže mají dvě družstva stejný počet bodů, o umístění rozhodují jejich vzájemná utkání.

D.1.2. Jestliže celkový počet bodů zaznamenaných a obdržených je stejný v utkáních mezi oběma družstvy, umístění bude určeno poměrem bodů ze všech utkání obou družstev se všemi družstvy ve skupině.

D.1.3. Jestliže více než dvě družstva mají stejné umístění, nastupuje druhá klasifikace, při níž se berou pouze utkání mezi těmito družstvy.

D.1.4. Jestliže i po druhé klasifikaci jsou družstva stejně umístěna, pak se vezme v úvahu poměr bodů z utkání mezi těmito družstvy.

D.1.5. Je-li ještě nerozhodnuto, o umístění rozhodne poměr bodů ze všech utkání těchto družstev ve skupině.

D.1.6. Jestliže v jakémkoliv stádiu podle shora uvedených kritérií zůstanou nerozhodnuta umístění dvou družstev, postup podle D.1.1.a D.1.2. bude aplikován.

D.1.7. Je-li to redukováno na více než dvě družstva, postup podle D.1.3. bude dále aplikován.

D.1.8. Poměr bodů je vždy počítán dělením.

### D.2. Vyjímka:

Zúčastní-li se soutěže pouze tři družstva a situace nemůže být řešena podle shora uvedených kroků (poměr bodů dělením je stejný) pak dosažené body určí pořadí.

Příklad pro vyjímku:

Výsledky mezi A,B,C: A:B 82:75

A:C 64:71

B:C 91:84

Konečné umístění

Družstvo Počet utkání Vít. Prohry Body Rozdíl Poměr

A 2 1 1 3 146:146 1,0

B 2 1 1 3 166:166 1,0

C 2 1 1 3 155:155 1,0

Konečné umístění: 1. B 166 dosažených bodů

2. C 155 dosažených bodů

3. A 146 dosažených bodů

V případě, že družstva jsou stále stejně umístěna přes všechny užití postupy, bude užit los pro konečnou klasifikaci. Vlastní metodu losování určí komisař, je-li přítomen nebo kompetentní místní orgány.

### D.3. Další příklady klasifikačních pravidel:

D.3.1. Dvě družstva- stejný počet bodů a jediné vzájemné utkání.

Družstvo Počet utkání Vít. Prohry Body

A 5 4 1 9

B 5 4 1 9

C 5 3 2 8

D 5 2 3 7

E 5 2 3 7

F 5 0 5 5

Vítěz utkání mezi A a B bude první a vítěz utkání D a E bude čtvrtý.

D.3.2. Dvě družstva v jedné skupině - stejný počet bodů a dvě utkání hraná mezi nimi.

družstvo počet utkání vítězství prohry body

A 10 7 3 17

B 10 7 3 17

C 10 6 4 16

D 10 5 5 15

E 10 3 7 13

F 10 2 8 12

Možné výsledky jsou:

D.3.2.1. A vyhrál obě utkání, proto A je první, B druhý

D.3.2.2. Každé družstvo vyhrálo jedno utkání s výsledky:

A:B 90:82 A:B 62:69

Rozdíl bodů : A 152:151

B 151:152

Podíl bodů : A 1,0066

B 0,9934

Proto: A první ,B druhý

D.3.2.3. Každé družstvo vyhrálo jedno utkání:

A:B 90:82 B:A 70:62

Obě družstva mají stejný rozdíl a stejný poměr dělením (1,000). Umístění bude určeno podílem bodů z výsledků všech zápasů ve skupině.

D.3.3. Více než dvě družstva jsou stejně umístěna:

družstvo počet utkání vítězství prohry body

A 5 4 1 9

B 5 4 1 9

C 5 4 1 9

D 5 2 3 7

E 5 1 4 6

F 5 0 5 5

Výsledky mezi A,B,C : A:B 82:75

A:C 77:80

B:C 88:77

Konečné umístění:

Družstvo utkání vítězství prohry body rozdíl poměr



A 2 1 1 3 159:155 1,0258

B 2 1 1 3 163:159 1,0251

C 2 1 1 3 143:165 0,9515

Jestliže je dále rovnost mezi 3 družstvy v poměru bodů, pak je konečné umístění určeno z výsledků všech zápasů hraných ve skupině.

D.3.4. Více družstev má stejně bodů:

družstvo utkání vítězství prohry body

A 5 3 2 8

B 5 3 2 8

C 5 3 2 8

D 5 3 2 8

E 5 2 3 7

F 5 1 4 6

Umístění bude určeno pouze z utkání 4 družstev navzájem.

Jsou dvě možnosti:

I. II.

výhry prohry výhry prohry

A 3 0 A 2 1

B 1 2 B 2 1

C 1 2 C 1 2

D 1 2 D 1 2

V případě I. je A první, pořadí B,C,D bude určeno jako v D.3.3.

V případě II. pořadí mezi A,B a C,D bude určeno jako v D.3.2.

Družstvo, které se bez vážných důvodů nedostaví k plánovanému utkání, nebo odejde ze hřiště před koncem utkání, prohraje utkání zrušením a dostane nula bodů do klasifikace.

Navíc Technická komise může umístit toto družstvo na poslední místo v pořadí. Toto se stane automaticky, když nastane opakovaný přestupek stejného družstva.

Výsledky sehraných utkání tohoto družstva však zůstanou v platnosti pro účely obecné klasifikace soutěže..

## ----- E. TELEVIZNÍ ODDECHOVÉ ČASY

### E.1. Definice

Každý organizační orgán soutěže může rozhodnout zda a jaké délky budou televizní oddechové časy.

### E.2. Pravidlo

E.2.1. Jeden oddechový čas v každém období je možný (navíc k normálním oddechovým časům). V prodloužení nejsou TV časy možné.

E.2.2. První oddechové časy (družstva nebo TV) v každém období budou trvat 60, 75, 90 nebo 100 vteřin.

E.2.3. Délka všech ostatních oddechových časů v období bude 60 vteřin.

E.2.4. Obě družstva mají právo na dva oddechové časy během prvního poločasu a na tři oddechové časy během druhého poločasu

Tyto oddechové časy mohou být vyžádány kdykoliv v průběhu hry a mohou trvat:

- 60,75,90 nebo 100 vteřin, jsou-li považovány za TV oddechové časy,

t.j. jsou-li první v období (nebo

- 60 vteřin, nejsou-li považovány za TV oddechové časy, t.j. jsou vyžadovány některým z družstev poté, co již byly TV oddechové časy poskytnuty ( viz E.2.3.).

### E.3. Postup.

E.3.1. Ideálně by měl být udělen TV oddechový čas v posledních 5 minutách v období.

Nicméně není záruka, že to tak musí být.

E.3.2. Jestliže žádné z družstev si nevyžádalo oddechový čas před prvním plánovaným TV časem ( 5 minut zbývá do konce období), pak TV čas se poskytne při první příležitosti, když míč je mrtvý a hodiny hry stojí. Tento oddechový čas nebude připsán žádnému družstvu.

E.3.3. Jestliže si některé z družstev vyžádá oddechový čas během prvních 5 minut, pak tento bude užít jako jeden TV.

Tento oddechový čas se započítá družstvu, které si jej vyžádalo a také jako TV čas<sup>7</sup>. V tomto případě toto družstvo již nemá právo na oddechový čas v prvních třech obdobích a má jeden oddechový čas navíc ve čtvrtém období.

E.3.4. Podle tohoto procesu může být minimálně jeden oddechový čas v každém období a maximálně šest oddechových časů v prvním poločase a maximálně osm oddechových časů ve druhém poločase.

KONEC PRAVIDEL A POSTUPU PŘI UTKÁNÍ

## **REJSTŘÍK**                      **Všechny články už jsou přečíslovány!**

*(Číslice v rejstříku značí jednotlivé články pravidel )*

**Alternativní proces 12**

**Asistent trenéra 7**

**Asistent zapisovatele 48**

**Barva dresů 4**

**Blokování 34**

**Bránění soupeři v rozhledu 34**

**Bránění zezadu 34**

**Clonění 34**

## **Čára**

- hraniční 2
- středová 2
- trestného hodu 2

**Čas se opět počítá 9**

**Časoměřič 49**

**Číslo hráče 4**

**Čtvrtiny 8**

**Čtyři chyby družstva 41**

**Desky 3**

**Diskvalifikovaný hráč 37, 39**

**Diváci 3**

**Dotyk osobní 33, 34**

**Dotyk**

- míče v koši 31, 43
- míče ve vzduchu 31,43
- soupeřova koše 31, 43
- vlastního koše 31

**Dovolené obranné postavení 34**

**Dresy 4**

**Dribling dvojité 24**

**Držení 34**

**Držený míč 12**

**Družstvo má míč pod kontrolou 14**

**Dvacet čtyři vteřin 29**

**Dvouminutová přestávka 8**

**Hlavní soutěže FIBA 3, E**

**Hod na koš 15**

**Hodiny hry 3**

**Hodnota dosaženého koše 16**

**Hra**

- míčem 13
- pěstí 13
- pivota 33,34
- rozhodnutí 8
- ukončení 9
- začátek 9
- zdržování 38
- zrušení 20, 12

**Hráči**

- číslování 4

- diskvalifikování 37, 38, 39
- družstva 4
- jako trenér 7
- opouštějící hřiště 19
- těsně bránění 18
- v zámezí 23

## **Hřiště 2**

## **Chování nesportovní 38**

## **Chyba**

- čtvrtá družstva 41
- diskvalifikující 37
- družstva majícího míč pod kontrolou 34,41
- náhradníka 38
- nesportovní 36
- oboustranná 35
- osobní 34
- pátá 40,41
- postup po odpískání 43
- před začátkem utkání 38
- při hodu na koš 15, 34
- technická 38
- trenéra 38
- ve zvláštních situacích 42
- v přestávce 38

## **Kapitán**

- jako trenér 7
- práva 6

## **Klasifikace D**

## **Komisař 4**

## **Koncová čára 2**

## **Konec utkání 8**

## **Konstrukce koše 3**

## **Kontrola míče 14**

## **Kopání do míče 13**

## **Koš**

- dotyk 31
- platnost 16
- rozměry 3
- soupeře 1
- volba 9
- vlastní 16

- změna ve třetím období 9

**Kroky 25**

**Kruh středový 2**

**Lavička družstva 9**

**Měřič 24 vteřin 50**

**Míč**

- do vlastního koše 16

- do zadní části hřiště 30

- držený 12

- kontrola 14

- kopání 13

- materiál, rozměry 3

- mrtvý 10

- postup s míčem 25

- směřování ke koši 31

- srážení 31

- stav 10

- v koši 31

- v zámezí 23

- výběr pro utkání 3

- zespodu do koše 16

- živý 10

**Mluvení 38**

**Množiny trestných hodů 43**

**Mrtvý míč 10**

**Náhodné vypadnutí míče 24**

**Náhradník 4**

**Nedohrání utkání 21**

**Nerozhodný výsledek 8**

**Neshoda rozhodčích 46**

**Nesportovní chování 38**

**Nesportovní chyba 36**

**Neutrální zóny 2**

**Období hry 8**

**Oboustranná chyba 35**

**Obrátka 25**

**Oddechový čas**

- postup při vyžádání 18

- při zranění 5

- rozhodčích 18

- televizní při utkáních FIBA E.1.

- zápis 48
- započitatelný 18
- Odmítnutí hry 20
- Oficiální soutěže FIBA 3,E
- Opravitelný omyl 44
- Osoba doprovázející 4
- Osm vteřin 28
- Osobní dotyk 33
- Osobní chyba 32,34
- zápis 48
- zvedání ruky 38
- Osvětlení 2
- Pět hráčů na začátku utkání 7
- Pět vteřin 17, 18, 43
- Pět chyb hráče 40
- Pivot 25
- Podvleky 4
- Poločas 8, 9
- Pokrytí 3
- Porušení pravidel 47
- Poslední 2 minuty 49
- Postup s míčem 25
- Pravidlo
  - dvacet čtyř vteřin 29
  - chování 37
  - osmi vteřin 28
  - pěti vteřin 17, 18,43
  - tří vteřin 26
- Prodloužení 8
- Prorážení 34
- Prostor lavičky družstva 2, 39
- Protest C
- Přední část hřiště 28
- Překážení
  - v rozhledu 38
  - ve vhazování ze zámezí 17
- Přestávka 8, 38
- Přestupky 22
  - dvojitý dribling 24
  - kroky 25
  - při dotyku koše 31

- při provádění trestného hodu 43
- při rozskoku 12
- při srážení míče 31
- při vhazování ze zámezí 17
- při zahrání do zadní části 30

**Reklama na dresech 4**

**Rozhodčí 45**

- neshoda 46
- oblečení 45
- označení chyb A
- podávání míče 17, 43
- povinnosti a práva 45, 46
- systém 3 rozhodčích 45
- u stolku 45
- změny místa 47
- znamení A
- zranění 47

**Rozskok 12, 35, 42**

**Ruce - dotyk, užití 23**

**Siťky 3**

**Situace rozskoku 12**

**Směřování ke koši 31**

**Soupeřův koš 1**

**Spojité pohyby 15**

**Srážení míče 31**

**Stolek zapisovatele 45**

**Stopky 3**

**Strkání 33**

**Středová čára 2**

**Středový kruh 2**

**Střídání 19**

- diskvalifikovaného hráče 37
- hráče provádějícího trestný hod 437
- technická chyba při střídání 38
- zraněného hráče 5, 47

**Šarvátky 39**

**Technická chyba 38**

- při střídání 38
- trenéra 38
- v přestávce utkání 38
- vhazování míče po 38

- za nesportovní chování 38
- za nezvednutí ruky 38
- za uchopení obroučky koše 38
- za zdržování hry 38
- zápis B

**Těsně bráněný hráč 18**

**Trenér 7**

- asistent 7
- diskvalifikace 37
- technická chyba 38

**Trestné hody 43**

- území a čáry 2

**Tresty**

- chyby hráčů 34,35,36,37,38, 40, 41, 42
- chyby náhradníků 38
- chyby trenérů 38
- za přestupky 22

**Tři minuty 49**

**Tři vteřiny 26**

**Tříbodové území 2, 16**

**Uchopení obroučky koše 49**

**Ukazatel**

- stavu 3
- chyb družstva 3

**Utírání podlahy 3**

**Utkání 1**

- konec 8
- výsledek 8
- začátek 9
- zrušení 20

**Válec 34**

**Vhazování do hry ze zámezí 17**

- po úspěšném trestném hodu 43

**Vertikalita 34**

**Video C**

**Volba koše a lavičky družstva 9**

**Vybavení 3**

**Výhoda/ nevýhoda - pojetí 47**

**Vymezené území 2, 26**

**Výsledek**

- nerozhodný 8



- schválení 47  
Vysoušeč podlahy 3  
Výška stropu 2  
Vztahy mezi družstvy 38  
Začátek utkání 9  
Zadní část hřiště 30  
Zápis B  
Zapískání 47  
Zapisovatel 48  
Započitatelný oddechový čas 18  
Zařízení 24 vteřin 29, 50  
Zasouvání do koše 31  
Zdržování hry 38  
Změna koše ve třetím období 9  
Znamení rozhodčích B  
Zranění  
- hráčů 5  
- rozhodčích 4  
Zrušení utkání 20, 21  
Živý míč 10

---

Následuje PŘÍLOHA viz zvláštní soubor

*Zadní stránka:*

**PRAVIDLA BASKETBALU**

**Platná od 1. 9.2004**

**Zpracoval: dr.Zdeněk Procházka**

**Lektoroval:Ing.Miloš Pražák**

**Ing. Ivo Dolínek**

**Vydal: ČBF s.r.o., Atletická 100, 16017 Praha 6**

**Odpovědný redaktor: dr.Zdeněk Procházka**

**Technický redaktor: Arnošt Sánka**

**Návrh obálky: Arnošt Sánka**

**Sazba: Miloslav Vymazal**

**Tisk: TISKÁRNA ČSCH**

**Vydání: první**

**Náklad: 1000 výtisků**